

# Trophée de Printemps

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Nom du jeu :  
**LES CERCLES  
DU SOLEIL**

Domaine d'action :  
**PROJETER**

## ÉDUCATEUR

- OBJECTIF : 4 ANS** - Lancer un projectile long à 2 mains de face.  
**5 ANS** - Lancer un projectile long à 1 main de face.  
**6 ANS** - Lancer un projectile long pieds décalés.

## SITUATION

NIVEAUX :

► **4 ANS**

► **5 ANS**

► **6 ANS**

MATÉRIEL :

- Des fusées en mousse, une cible bâche, une latte.

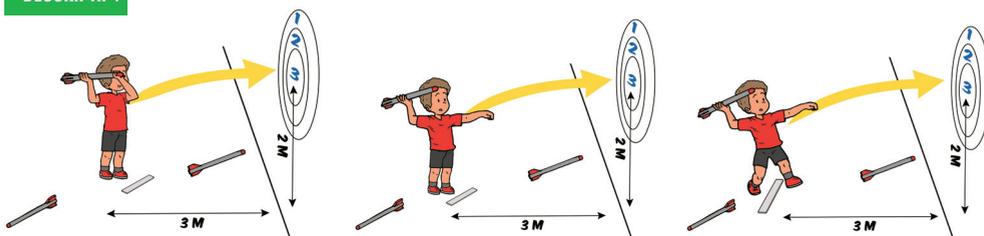
- Des fusées en mousse, une cible bâche, une latte.

- Des fusées en mousse, une cible bâche, une latte.

Matériel Dima : réf 11722 Lot de 8 javelots mousse, réf 70098 Cible bâche verticale de visée pour lancer - 130 x 130 cm réf 10372 Latte de rythme caoutchouc anti-glisser - Lot de 20

- CONSIGNE : 4 ANS** - Je lance à 2 mains. Je fais 3 lancers à la suite.  
**5 ANS** - Je lance à 1 main. Je fais 3 lancers à la suite.  
**6 ANS** - Si je suis droitier, je mets mon pied gauche devant la latte et mon pied droit derrière. Je fais 3 lancers à la suite.

DESCRIPTIF :



## ENFANT

**BUT :** Je lance dans la cible.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

- Je réussis si je me rapproche du centre de la cible

- Je réussis si je me rapproche du centre de la cible

- Je réussis si je me rapproche du centre de la cible

CRITÈRE DE RÉALISATION :

- et à condition que je lance la fusée à 2 mains.

- et à condition que je lance la fusée à 1 main.

- et à condition que je conserve mes 2 pieds de chaque côté de la latte.

## APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je ramasse les projectiles en même temps que mes camarades et au signal de l'adulte.  
 Durant le lancer, je respecte les espaces de lancer et de chute des projectiles.

# Trophée de Printemps

Séance 1 · **Séance 2** · Séance 3 · Séance 4 · Séance 5 · Parcours aventure

Nom du jeu :  
**LA PORTE  
DES FUSEES**  
Domaine d'action :  
**PROJETER**

## ÉDUCATEUR

- OBJECTIF : 4 ANS** - Lancer un projectile long à 2 mains de face.  
**5 ANS** - Lancer un projectile long à 1 main de face.  
**6 ANS** - Lancer un projectile long pieds décalés.

## SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

MATÉRIEL :

- ▶ Des fusées en mousse, un cerceau et 2 poteaux, une latte.

▶ **5 ANS**

- ▶ Des fusées en mousse, un cerceau et 2 poteaux, une latte.

▶ **6 ANS**

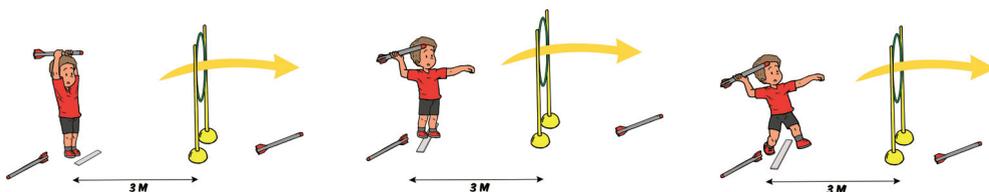
- ▶ Des fusées en mousse, un cerceau et 2 poteaux, une latte.

Matériel Dima : réf 11722 Lot de 8 javelots mousse

réf 10190 Lot de 3 cerceaux pour visée, réf 10372 Latte de rythme caoutchouc anti-glisse - Lot de 20

- CONSIGNE : 4 ANS** - Je tiens ma fusée à 2 mains au-dessus de ma tête. Je fais 3 lancers à la suite.  
**5 ANS** - Je lance à 1 main en posant mes pieds sur la latte. Je fais 3 lancers à la suite.  
**6 ANS** - Si je suis droitier, je mets mon pied gauche devant la latte et mon pied droit derrière. Je fais 3 lancers à la suite.

DESCRIPTIF :



## ENFANT

**BUT :** Je lance dans la cible.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

- ▶ Je réussis si la fusée passe dans le cerceau

CRITÈRE DE RÉALISATION :

- ▶ et à condition que je lance la fusée à 2 mains.

- ▶ Je réussis si la fusée passe dans le cerceau

- ▶ et à condition que je lance la fusée à 1 main et que mes pieds restent sur la latte.

- ▶ Je réussis si la fusée passe dans le cerceau

- ▶ et à condition que je conserve les pieds décalés.

## APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je ramasse les projectiles en même temps que mes camarades et au signal de l'adulte.  
 Durant le lancer, je respecte les espaces de lancer et de chute des projectiles.

# Trophée de Printemps

Séance 1 · Séance 2 · **Séance 3 · Séance 4** · Séance 5 · Parcours aventure

Nom du jeu :  
**L'ÎLE PERDUE**

Domaine d'action :  
**PROJETER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF : 4 ANS** - Lancer un projectile long à 2 mains de face.  
**5 ANS** - Lancer un projectile long à 1 main de face.  
**6 ANS** - Lancer un projectile long pieds décalés.

## SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ Des fusées en mousse, une cible bâche, une latte.

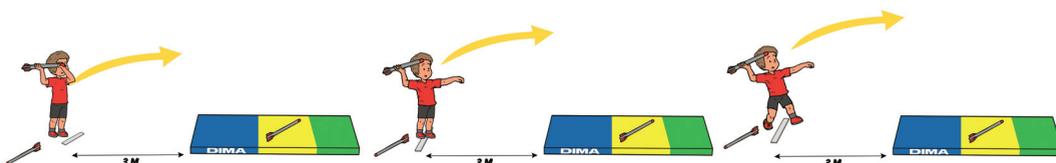
▶ Des fusées en mousse, une cible bâche, une latte.

▶ Des fusées en mousse, une cible bâche, une latte.

Matériel Dima : réf 11722 Lot de 8 javelots mousse, réf 70097 Cible bâche pour zone de reception de lancer - 300 x 100 cm réf 10372 Latte de rythme caoutchouc anti-glisser - Lot de 20

**CONSIGNE : 4 ANS** - Je lance à 2 mains. Je fais 3 lancers à la suite.  
**5 ANS** - Je lance à 1 main en posant mes pieds sur la latte. Je fais 3 lancers à la suite.  
**6 ANS** - Si je suis droitier, je mets mon pied gauche devant la latte et mon pied droit derrière. Je fais 3 lancers à la suite.

DESCRIPTIF :



## ENFANT

**BUT :** Je lance le plus loin possible.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si j'atteins la zone la plus éloignée

▶ Je réussis si j'atteins la zone la plus éloignée

▶ Je réussis si j'atteins la zone la plus éloignée

CRITÈRE DE RÉALISATION :

▶ et à condition que je lance la fusée à 2 mains.

▶ et à condition que je conserve mes 2 pieds sur la latte.

▶ et à condition que je conserve mes pieds de chaque côté de la latte.

### APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je ramasse les projectiles en même temps que mes camarades et au signal de l'adulte.  
 Durant le lancer, je respecte les espaces de lancer et de chute des projectiles.

# Trophée de Printemps LA TRAJECTOIRE DE LA FUSEE

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • **Séance 5** • Parcours aventure

Nom du jeu :  
**Domaine d'action :  
 PROJETER**

## ÉDUCATEUR

- OBJECTIF : 4 ANS** - Lancer un projectile long à 2 mains de face.  
**5 ANS** - Lancer un projectile long à 1 main de face.  
**6 ANS** - Lancer un projectile long pieds décalés.

## SITUATION

### NIVEAUX :

#### ▶ 4 ANS

- ▶ Des fusées en mousse, une cible bâche, 2 poteaux et une barre à hauteur d'épaules de l'enfant, une latte.

### MATÉRIEL :

#### ▶ 5 ANS

- ▶ Des fusées en mousse, une cible bâche, 2 poteaux et une barre à hauteur d'épaules de l'enfant, une latte.

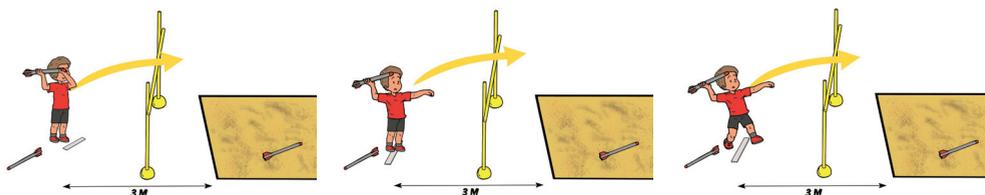
#### ▶ 6 ANS

- ▶ Des fusées en mousse, une cible bâche, 2 poteaux et une barre à hauteur d'épaules de l'enfant, une latte.

**Matériel Dima** : réf 11722 Lot de 8 javelots mousse, réf 10400 Haie multi-fonction avec socles à lester - Lot de 5 réf 70097 Cible bâche pour zone de réception de lancer - 300 x 100 cm, réf 10372 Latte de rythme caoutchouc anti-glisse - Lot de 20

- CONSIGNE : 4 ANS** - Je lance à 2 mains. Je fais 3 lancers à la suite.  
**5 ANS** - Je lance à 1 main en posant mes pieds sur la latte. Je fais 3 lancers à la suite.  
**6 ANS** - Si je suis droitier, je mets mon pied gauche devant la latte et mon pied droit derrière. Je fais 3 lancers à la suite.

### DESCRIPTIF :



## ENFANT

**BUT** : Je lance dans la zone-cible.

### CRITÈRE DE RÉUSSITE :

- ▶ Je réussis si je lance au-dessus de la barrière et dans la zone-cible

### CRITÈRE DE RÉALISATION :

- ▶ et à condition que je lance la fusée à 2 mains.

- ▶ Je réussis si je lance au-dessus de la barrière et dans la zone-cible

- ▶ et à condition que je conserve mes 2 pieds sur la latte.

- ▶ Je réussis si je lance au-dessus de la barrière et dans la zone-cible

- ▶ et à condition que je conserve mes pieds de chaque côté de la latte.

### APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je ramasse les projectiles en même temps que mes camarades et au signal de l'adulte.  
 Durant le lancer, je respecte les espaces de lancer et de chute des projectiles.

# Trophée de Printemps

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Nom du jeu :  
**LA TRAJECTOIRE  
DE L'ILE PERDUE**

Domaine d'action :  
**PROJETER**

## ÉDUCATEUR

- OBJECTIF : 4 ANS** - Lancer un projectile long à 2 mains de face.  
**5 ANS** - Lancer un projectile long à 1 main de face.  
**6 ANS** - Lancer un projectile long pieds décalés.

## SITUATION

### NIVEAUX :

### MATÉRIEL :

#### ▶ 4 ANS

- ▶ Des fusées en mousse, une cible bâche, 2 poteaux et une barre à hauteur d'épaules de l'enfant, une latte

#### ▶ 5 ANS

- ▶ Des fusées en mousse, une cible bâche, 2 poteaux et une barre à hauteur d'épaules de l'enfant, une latte

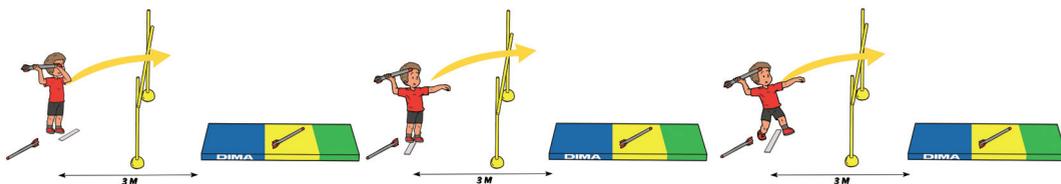
#### ▶ 6 ANS

- ▶ Des fusées en mousse, une cible bâche, 2 poteaux et une barre à hauteur d'épaules de l'enfant, une latte.

Matériel Dima : réf 11722 Lot de 8 javelots mousse, réf 10400 Haie multi-fonction avec socles à lester - Lot de 5 réf 70097 Cible bâche pour zone de réception de lancer - 300 x 100 cm, réf 10372 Latte de rythme caoutchouc anti-glisse - Lot de 20

- CONSIGNE : 4 ANS** - Je lance à 2 mains. Je fais 3 lancers à la suite.  
**5 ANS** - Je lance à 1 main en posant mes pieds sur la latte. Je fais 3 lancers à la suite.  
**6 ANS** - Si je suis droitier, je mets mon pied gauche devant la latte et mon pied droit derrière. Je fais 3 lancers à la suite.

### DESSCRIPTIF :



## ENFANT

**BUT :** Je lance le plus loin possible.

### CRITÈRE DE RÉUSSITE :

### CRITÈRE DE RÉALISATION :

- ▶ Je réussis si je lance au-dessus de la barrière et dans la zone la plus éloignée
- ▶ et à condition que je lance la fusée à 2 mains.

- ▶ Je réussis si je lance au-dessus de la barrière et dans la zone la plus éloignée
- ▶ et à condition que je conserve mes 2 pieds sur la latte.

- ▶ Je réussis si je lance au-dessus de la barrière et dans la zone la plus éloignée
- ▶ et à condition que je conserve mes pieds de chaque côté de la latte.

### APPRENTISSAGE DE LA SÉCURITÉ :

Je ramasse les projectiles en même temps que mes camarades et au signal de l'adulte.  
 Durant le lancer, je respecte les espaces de lancer et de chute des projectiles.

# Trophée de Printemps

Nom du jeu :  
**LE SERPENT**

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Domaine d'action :  
**SE DEPLACER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF** : Se déplacer en variant les orientations des appuis.

## SITUATION

NIVEAUX :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

MATÉRIEL :

▶ 6 petits plots, un jalon, un grand plot

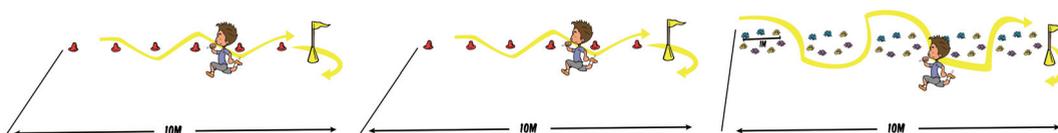
▶ 6 petits plots, un jalon, un grand plot

▶ Des foulards roulés pour faire les cercles, un jalon, un grand plot.

Matériel Dima : réf 10480 Cônes souples ht 18 cm - Lot de 12, réf 10400 Haie multi-fonction avec socles à lester - Lot de 5

**CONSIGNE** : **4 ANS** - Je marche sur le slalom, je cours sur le retour.  
**5 ANS** - Je cours sur le slalom et sur le retour.  
**6 ANS** - Je cours sur le slalom et sur le retour.

DESCRIPTIF :



## ENFANT

**BUT** : Je réalise le parcours le plus vite possible.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si je fais l'aller et le retour

▶ Je réussis si je fais l'aller et le retour

▶ Je réussis si je fais l'aller et le retour

CRITÈRE DE RÉALISATION :

▶ et à condition que je réalise un slalom.

▶ et à condition que je cours sur tout le parcours.

▶ et à condition que je cours sur tout le parcours.

## APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

# Trophée de Printemps

Séance 1 · **Séance 2** · Séance 3 · Séance 4 · Séance 5 · Parcours aventure

Nom du jeu :  
**LE SERPENT**

Domaine d'action :  
**SE DEPLACER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF** : Se déplacer en variant les orientations des appuis.

## SITUATION

**NIVEAUX** :

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

**MATÉRIEL** :

▶ 6 petits plots, un jalon, un grand plot

▶ Des foulards roulés pour faire les cercles, un jalon, un grand plot.

▶ Des foulards roulés pour faire le cercle, 2 petits plots.

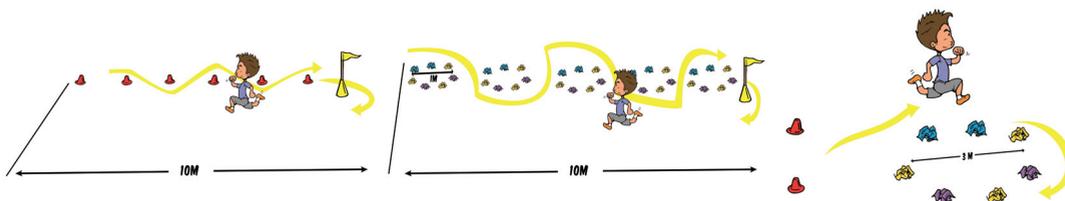
Matériel Dima : réf 10480 Cônes souples ht 18 cm - Lot de 12, réf 10400 Haie multi-fonction avec socles à lester - Lot de 5

**CONSIGNE** : **4 ANS** - Je cours sur le slalom et sur le retour.

**5 ANS** - Je cours sur le slalom et sur le retour.

**6 ANS** - Je fais un tour.

**DESCRIPTIF** :



## ENFANT

**BUT** : Je réalise le parcours le plus vite possible.

**CRITÈRE DE RÉUSSITE** :

▶ Je réussis si je fais l'aller et le retour

▶ Je réussis si je fais l'aller et le retour

▶ Je réussis si je fais le tour

**CRITÈRE DE RÉALISATION** :

▶ et à condition que je coure sur tout le parcours.

▶ et à condition que je coure sur tout le parcours.

▶ et à condition que je coure vite.

## APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

# Trophée de Printemps

Séance 1 · Séance 2 · **Séance 3 · Séance 4** · Séance 5 · Parcours aventure

Nom du jeu :  
**LE SLALOM**

Domaine d'action :  
**SE DEPLACER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF :** Se déplacer en variant les orientations des appuis.

## SITUATION

**NIVEAUX :**

▶ **4 ANS**

▶ **5 ANS**

▶ **6 ANS**

**MATÉRIEL :**

▶ 6 jalons,  
6 socles.

▶ 7 jalons,  
6 socles.

▶ 7 jalons,  
6 socles.

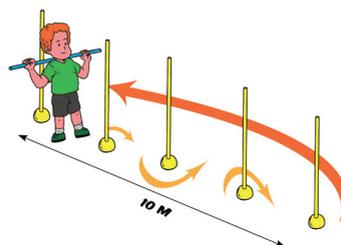
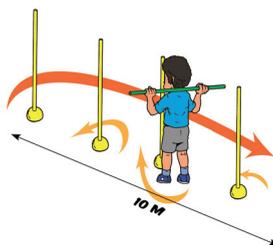
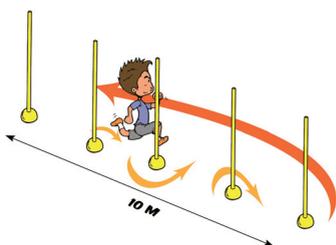
Matériel Dima : réf 10400 Haie multi-fonction avec socles à lester - Lot de 5, réf K5030 Jalon longueur 100 cm - Lot de 8

**CONSIGNE :** **4 ANS** - Je cours sur le slalom.

**5 ANS** - Je me déplace comme je veux en tenant une barre sur mes épaules.

**6 ANS** - Je me déplace en pas chassés en tenant une barre sur mes épaules.

**DESRIPTIF :**



## ENFANT

**BUT :** Je réalise le parcours le plus vite possible.

**CRITÈRE DE RÉUSSITE :**

▶ Je réussis si j'atteins la fin du slalom

▶ Je réussis si j'atteins la fin du slalom

▶ Je réussis si j'atteins la fin du slalom sans toucher de jalons avec ma barre

**CRITÈRE DE RÉALISATION :**

▶ et à condition que je cours.

▶ et à condition de ne pas toucher de jalons avec ma barre.

▶ et à condition que je me déplace en pas chassés.

## APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

# Trophée de Printemps

Séance 1 · Séance 2 · Séance 3 · Séance 4 · **Séance 5** · Parcours aventure

Nom du jeu :  
**EN ARRIERE**

Domaine d'action :  
**SE DEPLACER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF** : Se déplacer en variant les orientations des appuis.

## SITUATION

NIVEAUX :

▶ 4 ANS

▶ 5 ANS

▶ 6 ANS

MATÉRIEL :

▶

▶

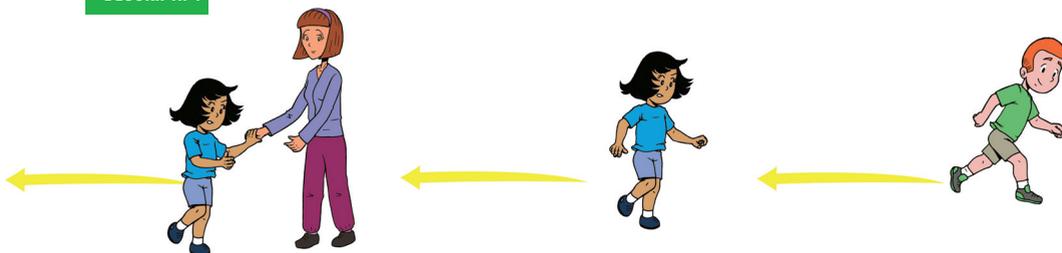
▶

**CONSIGNE** : **4 ANS** - Je me déplace en arrière en étant guidé.

**5 ANS** - Je marche en arrière seul.

**6 ANS** - Je cours en arrière seul.

DESCRIPTIF :



## ENFANT

**BUT** : **4 ANS** - Je me déplace en marche arrière.

**5 ANS** - Je me déplace en marche arrière.

**6 ANS** - Je me déplace en course arrière.

CRITÈRE DE RÉUSSITE :

▶ Je réussis si j'atteins la fin du parcours

▶ Je réussis si j'atteins la fin du parcours

▶ Je réussis si j'atteins la fin du parcours

CRITÈRE DE RÉALISATION :

▶ et à condition que je ne me retourne pas.

▶ et à condition que je ne me retourne pas.

▶ et à condition que je ne me retourne pas.

## APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

# Trophée de Printemps

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Nom du jeu :  
**LES VIRAGES**

Domaine d'action :  
**SE DEPLACER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF :** Se déplacer en variant les orientations des appuis.

## SITUATION

**NIVEAUX :**

► **4 ANS**

► 6 petits plots, un jalon, un grand plot, des foulards roulés pour faire les cercles.

► **5 ANS**

► 6 petits plots, 2 jalons, un grand plot, des foulards roulés pour faire les cercles.

► **6 ANS**

► 6 petits plots, 2 jalons, un grand plot, des foulards roulés pour faire les cercles.

**MATÉRIEL :**

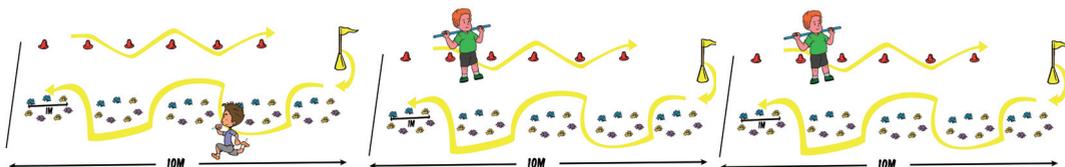
Matériel Dima : réf 10480 Cônes souples ht 18 cm - Lot de 12, réf 10400 Haie multi-fonction avec socles à lester - Lot de 5 réf KBG15382 Foulards de jonglage assortis (68 x 68 cm) - Lot de 6, réf K5030 Jalon longueur 100 cm - Lot de 8

**CONSIGNE :** **4 ANS** - Je cours sur l'ensemble du parcours.

**5 ANS** - Je cours sur l'ensemble du parcours en tenant une barre sur mes épaules.

**6 ANS** - Je me déplace en pas chassés sur l'ensemble du parcours en tenant une barre sur mes épaules. Je change d'orientation entre l'aller et le retour.

**DESCRIPTIF :**



## ENFANT

**BUT :** Je réalise le parcours le plus vite possible.

**CRITÈRE DE RÉUSSITE :**

► Je réussis si j'atteins la fin du parcours

► Je réussis si j'atteins la fin du parcours

► Je réussis si j'atteins la fin du parcours

**CRITÈRE DE RÉALISATION :**

► et à condition que je coure.

► et à condition que je coure.

► et à condition que je me déplace en pas chassés selon 2 orientations.

## APPRENTISSAGE DE LA SÉCURITÉ :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

# Trophée de Printemps

Nom du jeu :  
**LES REBONDS**

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Domaine d'action :  
**SE PROJETER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF** : S'équilibrer durant le vol.

## SITUATION

**NIVEAUX** :

**MATÉRIEL** :

► **4 ANS**

► Un mini trampoline, un tapis de réception, des zones de réception tracées.

► **5 ANS**

► Un mini trampoline, un tapis de réception, des zones de réception tracées.

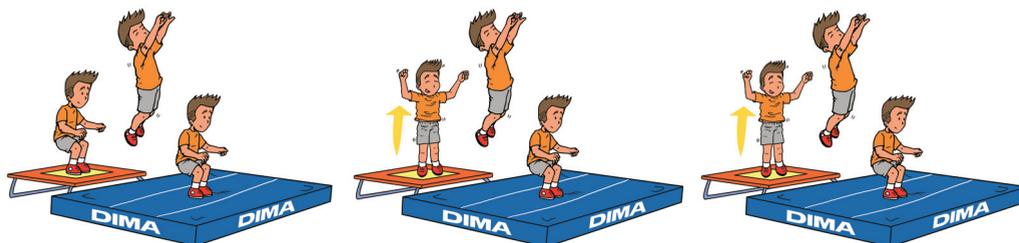
► **6 ANS**

► Un mini trampoline, un tapis de réception, des zones de réception tracées.

Matériel Dima : réf K3075 Baby trampo 155 x 115 x 32 cm, réf 23020 Matelas dimagym 120 x 200 x 20 cm

**CONSIGNE** : **4 ANS** - Je monte sur le trampoline et je saute sans rebondir.  
**5 ANS** - Je compte 5 rebonds et je saute.  
**6 ANS** - Je compte 3 rebonds et je saute.

**DESCRIPTIF** :



## ENFANT

**BUT** : Je saute le plus loin possible.

**CRITÈRE DE RÉUSSITE** :

**CRITÈRE DE RÉALISATION** :

► Je réussis si j'atteins la zone la plus éloignée pour moi

► et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

► Je réussis si je décolle au 5<sup>ème</sup> rebond et si j'atteins la zone la plus éloignée pour moi

► et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

► Je réussis si je décolle au 3<sup>ème</sup> rebond et si j'atteins la zone la plus éloignée pour moi

► et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

## APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

# Trophée de Printemps

Séance 1 · Séance 2 · **Séance 3** · Séance 4 · Séance 5 · Parcours aventure

Nom du jeu :  
**PLOUF-PLOUF  
VOL**

Domaine d'action :  
**SE PROJETER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF** : S'équilibrer durant le vol.

## SITUATION

**NIVEAUX** :

► **4 ANS**

**MATÉRIEL** :

► Un plinth de 40 cm de hauteur, un mini trampoline, un tapis de réception.

► **5 ANS**

► Un plinth de 40 cm de hauteur, un mini trampoline, un tapis de réception.

► **6 ANS**

► Un plinth de 40 cm de hauteur, un mini trampoline, un tapis de réception, une zone de réception tracée.

Matériel Dima : réf 22321 Plinth 3 étages 160 x 60 x 100 cm, réf K3075 Baby trampo 155 x 115 x 32 cm  
réf 23020 Matelas dimagym 120 x 200 x 20 cm

**CONSIGNE** : **4 ANS** - Debout sur le plinth, je rebondis 3 fois sur le trampoline et je saute.

**5 ANS** - Debout sur le plinth, je rebondis 1 fois sur le trampoline et je saute.

**6 ANS** - Debout sur le plinth, je rebondis et je me réceptionne dans la zone-cible.

**DESCRIPTIF** :



## ENFANT

**BUT** : **4 ANS** - Je rebondis pour sauter en avant.

**5 ANS** - Je rebondis pour sauter en avant.

**6 ANS** - Je me réceptionne dans une zone-cible.

**CRITÈRE DE RÉUSSITE** :

► Je réussis si je rebondis 3 fois dans le trampoline

► Je réussis si je rebondis 1 fois dans le trampoline

► Je réussis si j'atteins la zone-cible

**CRITÈRE DE RÉALISATION** :

► et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

► et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

► et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

## APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

# Trophée de Printemps

Séance 1 · Séance 2 · Séance 3 · **Séance 4** · Séance 5 · Parcours aventure

Nom du jeu :  
**LE PERCHE**

Domaine d'action :  
**SE PROJETER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF** : S'équilibrer durant le vol.

## SITUATION

### NIVEAUX :

### MATÉRIEL :

#### ▶ 4 ANS

- ▶ Un tremplin mousse, une perche de 2 m, un support de perche en mousse, un tapis de 1 m x 2 m, 2 mini obstacles superposés.

#### ▶ 5 ANS

- ▶ Un tremplin mousse, une perche de 2 m, un support de perche en mousse, un tapis de 1 m x 2 m, 2 mini obstacles superposés.

#### ▶ 6 ANS

- ▶ Un tremplin mousse, une perche de 2 m, un support de perche en mousse, un tapis de 1 m x 2 m, 2 mini obstacles superposés.

**Matériel Dima** : réf 22105 Tremplin mousse 120 x 60 x 25 cm, réf 10080 Perche initiation scolaire - Longueur 2m  
réf 11104 Support perche mousse - Dims 40 x 37 x 30 cm, réf 23941 Lot de 4 tapis haie pliants ht 50 cm - Bleu  
réf 10346 Lot de 8 mini obstacles jaunes 50 x 18 x 18 cm + sac de rangement

**CONSIGNE** : L'enfant debout sur le tremplin saisit la perche en positionnant ses 2 mains à la même hauteur le plus haut possible. Pour sauter, soit il donne lui-même l'impulsion en décalant ses pieds, soit l'adulte l'aide par une poussée au niveau de la perche.

### DESCRIPTIF :



## ENFANT

**BUT** : **4 ANS** - Je tape 3 fois le pain de mousse avec ma perche.

**5 ANS** - Je couche le pain de mousse avec mes pieds.

**6 ANS** - Je saute au-delà du pain de mousse.

### CRITÈRE DE RÉUSSITE :

- ▶ Je réussis si je touche le pain de mousse avec ma perche

- ▶ Je réussis si je couche le pain de mousse avec mes pieds

- ▶ Je réussis si je saute au-delà du pain de mousse

### CRITÈRE DE RÉALISATION :

- ▶ et à condition que je tienne ma perche à 2 mains.

- ▶ et à condition que je tienne ma perche à 2 mains.

- ▶ et à condition que je tienne ma perche à 2 mains.

### APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

# Trophée de Printemps

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • **Séance 5** • Parcours aventure

Nom du jeu :  
**LE VOL**

Domaine d'action :  
**SE PROJETER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF** : S'équilibrer durant le vol.

## SITUATION

### NIVEAUX :

#### ► 4 ANS

- Un plinth de 40 cm de hauteur, un mini trampoline, un tapis de réception.

### MATÉRIEL :

#### ► 5 ANS

- Un plinth de 40 cm de hauteur, un mini trampoline, un tapis de réception, une zone cible tracée.

#### ► 6 ANS

- Un plinth de 40 cm de hauteur, un mini trampoline, un tapis de réception, un tapis obstacle de 50 cm de largeur.

**Matériel Dima** : réf 22321 Plinth 3 étages 160 x 60 x 100 cm, réf K3075 Baby trampo 155 x 115 x 32 cm  
réf 23020 Matelas dimagym 120 x 200 x 20 cm, réf 23941 Lot de 4 tapis haie pliants ht 50 cm - Bleu  
ou réf 10346 Lot de 8 mini obstacles jaunes 50 x 18 x 18 cm + sac de rangement

- CONSIGNE** : **4 ANS** - Debout sur le plinth, je rebondis 1 ou 2 fois sur le trampoline et je me réceptionne debout.  
**5 ANS** - Debout sur le plinth, je rebondis 1 fois sur le trampoline et je me réceptionne dans la zone-cible.  
**6 ANS** - Debout sur le plinth, je rebondis 1 fois sur le trampoline et je me réceptionne debout.

### DESCRIPTIF :



## ENFANT

- BUT** : **4 ANS** - Je rebondis pour sauter.  
**5 ANS** - Je me réceptionne dans une zone.  
**6 ANS** - Je saute pour éviter l'obstacle.

### CRITÈRE DE RÉUSSITE :

- Je réussis si je ne rebondis pas plus de deux fois dans le trampoline

- Je réussis si je me réceptionne dans la zone-cible

- Je réussis si je me réceptionne sur le tapis au-delà de la zone obstacle

### CRITÈRE DE RÉALISATION :

- et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

- et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

- et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

### APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.

# Trophée de Printemps

Séance 1 • Séance 2 • Séance 3 • Séance 4 • Séance 5 • Parcours aventure

Nom du jeu :  
**LA PISTE  
D'ATTERRISSAGE**

Domaine d'action :  
**SE PROJETER**

## ÉDUCATEUR

**OBJECTIF** : S'équilibrer durant le vol.

## SITUATION

**NIVEAUX** :

▶ **4 ANS**

- ▶ Un plinth de 40 cm de hauteur, un mini trampoline, un tapis de réception, des zones de réception tracées.

**MATÉRIEL** :

▶ **5 ANS**

- ▶ Un plinth de 40 cm de hauteur, un mini trampoline, un tapis de réception, des zones de réception tracées.

▶ **6 ANS**

- ▶ Un plinth de 40 cm de hauteur, un mini trampoline, un tapis de réception, un tapis obstacle de 50 cm de largeur, des zones de réception tracées.

**Matériel Dima** : réf 22321 Plinth 3 étages 160 x 60 x 100 cm, réf K3075 Baby trampo 155 x 115 x 32 cm  
réf 23020 Matelas dimagym 120 x 200 x 20 cm, réf 23941 Lot de 4 tapis haie pliants ht 50 cm - Bleu  
ou réf 10346 Lot de 8 mini obstacles jaunes 50 x 18 x 18 cm + sac de rangement

**CONSIGNE** : **4 ANS** - Debout sur le plinth, je rebondis 1 à 2 fois sur le trampoline.  
**5 ANS** - Debout sur le plinth, je rebondis 1 fois sur le trampoline.  
**6 ANS** - Debout sur le plinth, je rebondis 1 fois sur le trampoline.

**DESCRIPTIF** :



## ENFANT

**BUT** : Je saute vers l'avant le plus loin possible.

**CRITÈRE DE RÉUSSITE** :

- ▶ Je réussis si je ne rebondis pas plus de deux fois dans le trampoline et si j'atteins la zone la plus éloignée pour moi

**CRITÈRE DE RÉALISATION** :

- ▶ et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

- ▶ Je réussis si j'atteins la zone la plus éloignée pour moi

- ▶ et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

- ▶ Je réussis si j'atteins la zone la plus éloignée pour moi

- ▶ et à condition que je me réceptionne debout les 2 pieds côte à côte.

### APPRENTISSAGE DE LA SECURITE :

Je respecte le sens de circulation et les espaces d'action.