

TOUCHER

Situation n°1

Fiche
N°47

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter le contact de l'autre



- Organisation :
- ▶ 1 carré de tapis (surface d'évolution).
 - ▶ Les enfants sont pieds nus, à 4 pattes les uns derrière les autres, par 4 ou 5.
 - ▶ Chacun tient les chevilles de celui qui le précède.



- Consignes :
- ▶ Faire avancer la chenille sans la casser.



- Evolutions :
- ▶ Parcours d'obstacles (boa poutre, mini obstacles, briques, éléments en mousse, etc...).
 - ▶ En course de relais.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 23595 - Tapis velcro - 200x100x4 cm - le lot de 5
- 23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
- K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
- K4040 - Tapis d'évolution - 180x120x5 cm

TOUCHER

Situation n°2 - La traversée des castors

Fiche
N°48

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter le corps à corps



- Organisation :
- ▶ Un carré de tapis matérialisant un lac.
 - ▶ Un groupe d'enfants à 4 pattes, dispersés sur les tapis joue le rôle des rochers.
 - ▶ Le reste du groupe « les castors » est en dehors des tapis.



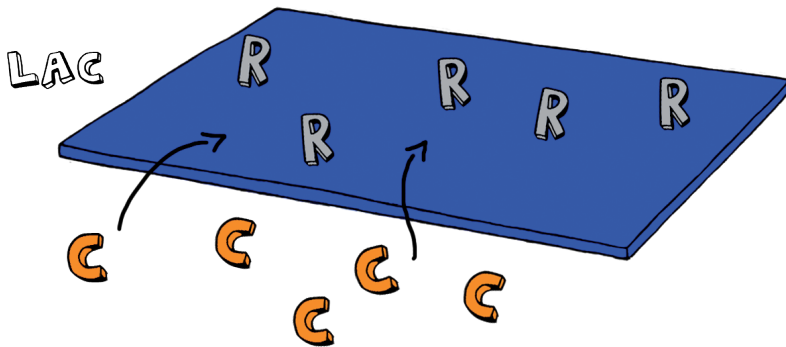
- Consignes :
- ▶ Pour les castors : Traverser le lac, à 4 pattes, en passant sur les rochers qui dépassent de l'eau.
 - ▶ Pour les rochers : Rester immobiles.



- Conseils :
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.



- Evolutions :
- ▶ Former des rochers à 2 ou 3 enfants



SÉCURITÉ :

Attention aux lunettes et aux bijoux.

Matériels adaptés à l'exercice :

23595 - Tapis velcro - 200x100x4 cm - le lot de 5
23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
K4040 - Tapis d'évolution - 180x120x5 cm

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Toucher et esquiver



- Organisation : ▶ Matérialiser plusieurs petites zones.
▶ 2 enfants sur chaque zone.



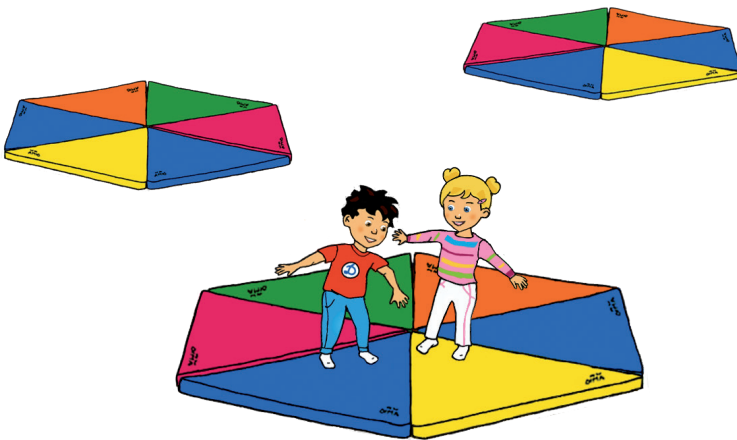
- Consignes : ▶ Au signal, toucher avec une main le genou de l'autre sans se faire toucher.



- Conseils : ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
▶ Limiter chaque partie à 2mn de jeu.



- Evolutions : ▶ Varier les parties du corps à toucher (chevilles, épaules...)
▶ Toucher le plus de fois possible l'autre, dans un temps donné.
▶ Possibilité de toucher l'autre par l'intermédiaire d'un objet (ballon etc...)



SÉCURITÉ :

Attention aux lunettes et aux bijoux.

Matériels adaptés à l'exercice :

K5300 - Tapis triangle multicoloreurs - 100x100x3 cm
K5305 - Tapis 1/2 rond - Ø135x2 cm

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Toucher et esquiver



- Organisation :
- ▶ Des tapis matérialisant un espace de jeu «le grenier».
 - ▶ Différents petits objets matérialisant des fromages (balles, anneaux, sacs lestés ...).
 - ▶ 3 caisses pour mettre les fromages (2 pour les souris, 1 pour les chats).
 - ▶ 2 groupes d'enfants : 1/3 de chats 2/3 de souris.
 - ▶ Dossards pour identifier les groupes.



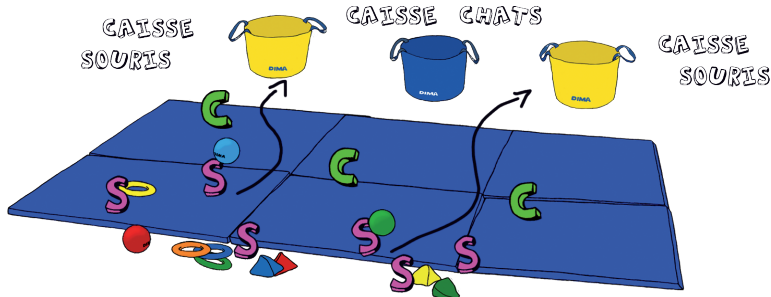
- Consignes :
- ▶ Pour les souris : Au signal, traverser le grenier pour déposer son fromage dans son trou (caisse), sans se faire toucher par 1 chat ; puis recommencer tant qu'il y a des fromages.
 - ▶ Pour les chats :
 - Toucher 1 souris, qui alors donne son fromage
 - Rester sur les tapis
 - ▶ Quand les souris n'ont plus de fromages à transporter, compter le nombre de fromages pris par les chats.



- Conseils :
- ▶ Durée de jeu : entre 1 minute 30 et 2 minutes.
 - ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.



- Evolutions :
- ▶ Agrandir l'espace de jeu.
 - ▶ Varier les déplacements (à 4 pattes ...).
 - ▶ Les chats n'ont plus le droit de toucher les souris quand elles se mettent sur le dos (situation de jeu à 4 pattes).



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal.
Ne pas agripper par les vêtements.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleur - le lot de 4
K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
K5150 - Balles soft - le lot de 4
K5250 - Sac Range-tout
23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
75110 - Anneaux caoutchouc - le lot de 5

TRANSPORTER

Situation n°1 - Le pot de colle

Fiche
N°51

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter le contact de l'autre



- Organisation :
- ▶ Carré de tapis (tapis d'évolution)
 - ▶ Les enfants sont 2 par 2 : un debout ; l'autre, «le pot de colle» qui s'accroche à une des jambes de celui qui est debout.



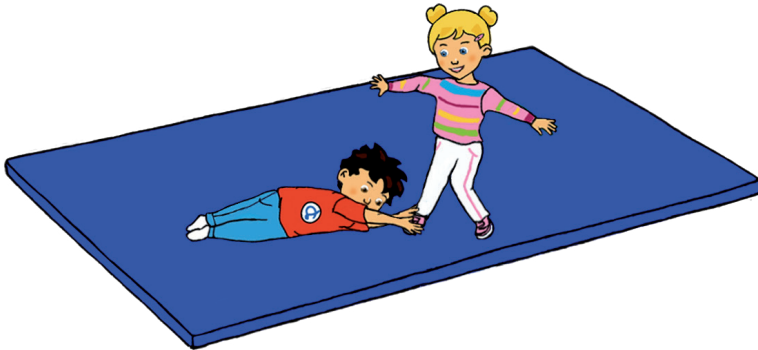
- Consignes :
- ▶ Pour l'enfant debout : Traverser les tapis
 - ▶ Pour le «pot de colle» : S'accrocher à l'autre par une jambe et ne pas le lâcher.



- Conseils :
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Veiller à équilibrer (taille, poids...) les duos.



- Evolutions :
- ▶ Varier la position de celui qui traverse les tapis.



SÉCURITÉ :

Prévoir un espace suffisant entre les différents groupes.
Attention aux lunettes et aux bijoux



Matériels adaptés à l'exercice :

- 23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
- K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
- 23590 - Tapis velcro - 200x100x4 cm
- K4040 - Tapis d'évolution - 180x120x5 cm

TRANSPORTER

Situation n°2 - Le déménagement des statues

Fiche
N°52

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter le contact de l'autre



- Organisation :
- ▶ 1 carré de tapis (tapis d'évolution).
 - ▶ 1/3 des enfants joue le rôle des « statues », dispersées sur les tapis.
 - ▶ Le reste du groupe, joue le rôle des déménageurs.



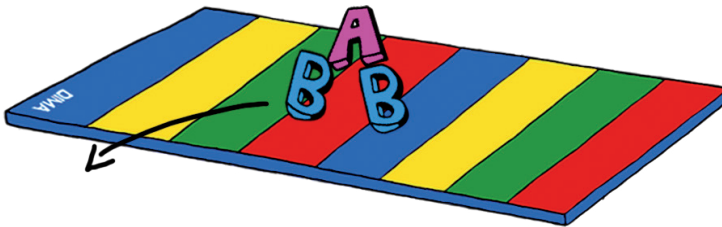
- Consignes :
- ▶ Pour les statues : se laisser faire.
 - ▶ Pour les déménageurs : par 2, porter une statue pour l'emmener en dehors des tapis.



- Conseils :
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.



- Evolutions :
- ▶ Varier la position de départ des statues.
 - ▶ Inciter à varier les prises.



SÉCURITÉ :

- Ne pas faire mal pendant «le transport».
- Ne jamais lâcher la statue.
- Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
- K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
- K4040 - Tapis d'évolution - 180x120x5 cm
- K3375 - Tapis triangle - le lot de 6

TRANSPORTER

Situation n°3 - Le transport des colis

Fiche
N°53

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : **S'équilibrer en contact avec l'autre**



- Organisation : ▶ Carré de tapis (tapis d'évolution).
▶ Les enfants sont 2 par 2 : «un transporté» sur le dos du «transporteur», à 4 pattes.



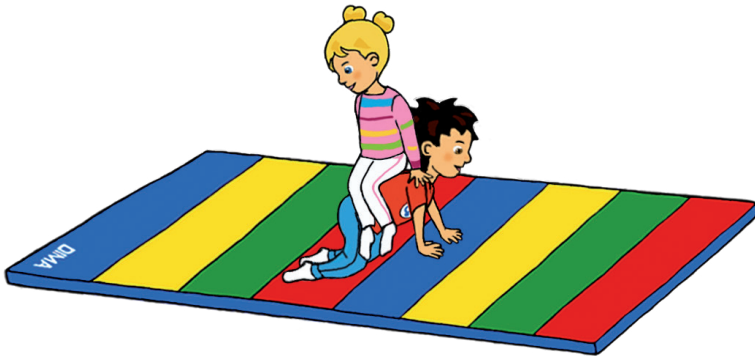
- Consignes : ▶ Pour le transporteur : Traverser les tapis sans perdre son «colis».
▶ Pour le transporté : S'accrocher pour ne pas tomber.



- Conseils : ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
▶ Echanger les rôles.
▶ Veiller à équilibrer (taille, poids...) les duos.



- Evolutions : ▶ Varier la position des «transportés» (assis, dos à dos...) sauf debout.



SÉCURITÉ :

Prévoir un espace suffisant entre les différents groupes.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
- K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
- K4040 - Tapis d'évolution - 180x120x5 cm
- 23595 - Tapis velcro - 200x100x4 cm - le lot de 5

POUSSER TIRER

Situation n°1 - Le jardinier et ses pommes de terre

Fiche
N°54

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Tirer sans notion de résistance



- Organisation :
- ▶ Délimiter un espace « le jardin », matérialisé par des tapis (tapis d'évolution).
 - ▶ Les enfants sont 2 par 2 : un transporteur debout, «le jardinier» et un transporté assis ou allongé, «le sac de pommes de terre».



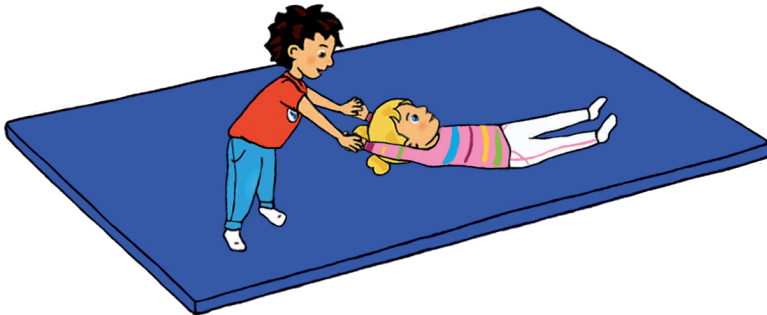
- Consignes :
- ▶ Pour les jardiniers : Tirer son sac de pommes de terre au bout du jardin.
 - ▶ Pour les sacs de pommes de terre : Se laisser faire.



- Conseils :
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.



- Evolutions :
- ▶ Varier les prises pour le jardinier(prendre par les pieds ou sous les bras...).
 - ▶ Se mettre à plusieurs jardiniers pour un sac de pommes de terre.
 - ▶ Mettre des obstacles sur le chemin du jardinier.



SÉCURITÉ :

- Ne pas faire mal pendant «le transport».
- Ne pas lâcher brutalement son sac de pommes de terre.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
- K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
- K4040 - Tapis d'évolution - 180x120x5 cm
- 23595 - Tapis velcro - 200x100x4 cm - le lot de 5

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Conquérir le territoire de l'autre



Organisation : ▶ 1 tapis (jeu de 6 tapis triangle) pour 2 enfants, assis dos à dos.



Consignes : ▶ Faire sortir son adversaire en dehors du tapis, en restant assis, dos à dos.
▶ Le premier qui sort des tapis a perdu.



Conseils : ▶ Veiller à équilibrer (taille, poids...) les duos.
▶ Faire jouer les enfants pieds nus.



Evolutions : ▶ Même consigne, sans l'aide des mains.
▶ Agrandir l'espace de jeu.
▶ Varier la position : debout, les bras derrière le dos.



SÉCURITÉ :

Attention aux sols qui « brûlent » (type moquette).

Matériels adaptés à l'exercice :

K3375 - Tapis triangle - le lot de 6
K5300 - Tapis triangle - le lot de 6
K5305 - Tapis 1/2 rond - Ø135x2 cm
K4040 - Tapis évolution multicolore - 180x120x5 cm

POUSSER TIRER

Situation n°3 - Les flaques d'eau

Fiche
N°56

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Développer ses appuis au sol



- Organisation : ▶ 10 à 12 formes dessinées au sol (cercles, carrés, ...environ 1m)(cerceau) matérialisant des «flaques d'eau».
- ▶ Les enfants sont 2 par 2, face à face et se tiennent par les mains.



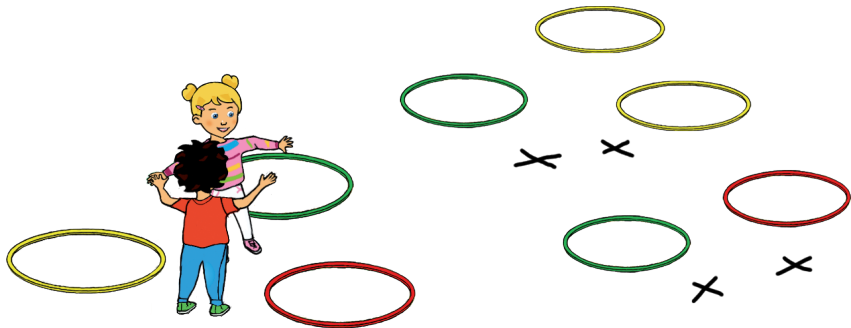
- Consignes : ▶ Au signal, tirer ou pousser son adversaire pour l'emmener dans la flaque d'eau.
- ▶ Celui qui met un pied dans l'eau a perdu.



- Conseils : ▶ Veiller à équilibrer (taille, poids...) les duos.
- ▶ Possibilité d'utiliser des bouteilles pour matérialiser les flaques d'eau.



- Evolutions : ▶ A chaque flaque d'eau atteinte on attribue une valeur (des points) différente.



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

K5025 - Cerceaux plats - Ø60 cm - le lot de 12
10373 - Bande vinyle - 10 m

POUSSER TIRER

Situation n°4 - La bataille des maisons

Fiche
N°57

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Conquérir et conserver son territoire



- Organisation : ▶ Matérialiser des « maisons » par un tapis (matelas ludique).
▶ 2 groupes d'enfants :
- Groupe A : 1 enfant par maison,
- Groupe B : dispersés, à l'extérieur des maisons.



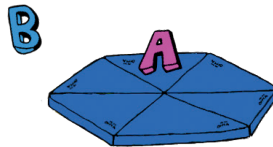
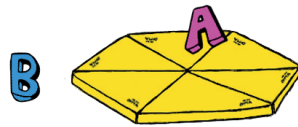
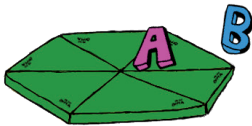
- Consignes : ▶ Pour le groupe B : Au signal, essayer de faire sortir un occupant de sa maison et prendre sa place.
▶ Pour le groupe A : Chercher à conserver sa maison.
▶ Quand on a été sorti, chercher une autre maison tout de suite.
▶ Tous les joueurs se déplacent à 4 pattes.
▶ Le jeu s'arrête au signal de l'animateur.
▶ Compter le nombre de fois où l'on a occupé une maison.



- Conseils : ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
▶ Echanger les rôles.
▶ Limiter la durée de jeu à 3mn.



- Evolutions : ▶ Varier la position des « occupants » (allongé, assis, en boule...).
▶ Varier la grandeur de la maison.



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.

Prévoir un espace suffisant entre les différentes maisons.

Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

- K5305 - Tapis 1/2 rond - Ø135x2 cm
- K5310 - Tapis 1/2 rond multicolore - Ø135x2 cm
- K5300 - Tapis triangle multicolore - 100x100x3 cm
- K4040 - Tapis évolution - 180x120x5 cm
- K5350 - Tapis couleur - 125x125x2 cm
- K5346 - Tapis 200x100x2 cm

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Conquérir des objets



- Organisation :
- ▶ 1 espace délimité pour 2 enfants.
 - ▶ 5-6 pinces à linge par enfant, accrochées aux vêtements.



- Consignes :
- ▶ Au signal, attraper le maximum de pinces à linge sans sortir de l'espace délimité.
 - ▶ Ne pas tenir l'adversaire, ni ses vêtements.
 - ▶ Le gagnant est celui qui a attrapé le plus de pinces à linge.



- Conseils :
- ▶ durée de jeu : 30 secondes à 1 minute.



- Evolutions :
- ▶ Mettre les pinces sur le pantalon.
 - ▶ Mettre les pinces sur le devant ou l'arrière du corps.
 - ▶ Augmenter le nombre de pinces à linge.
 - ▶ Varier la position lors du jeu (debout, à genoux ...).
 - ▶ Ne pas limiter l'espace de jeu à un tapis.
 - ▶ Jouer en groupe (sur un espace suffisamment grand): on peut prendre les pinces à linge de n'importe qui.
 - ▶ Toujours en groupe, possibilité d'aller dans un espace protégé (cabane) où on ne peut pas se faire prendre ses pinces.
 - ▶ Possibilité de remplacer les pinces à linge par des foulards (plus simple pour les petits).



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 23595 - Tapis velcro - 200x100x4 cm - le lot de 5
- 23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
- K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
- K4040 - Tapis évolution - 180x120x5 cm

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Conquérir des objets



- Organisation :
- ▶ Des tapis constituant une zone de jeu
 - ▶ 1 caisse pour les ballons récupérés
 - ▶ 2 groupes d'enfants :
 - Les écureuils : à 4 pattes sur le tapis avec 1 ballon chacun (symbolise une noisette).
 - Les voleurs : à 4 pattes à l'extérieur des tapis.



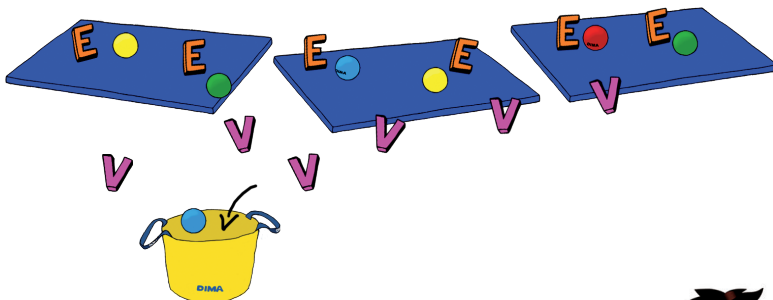
- Consignes :
- ▶ Pour les voleurs : au signal, prendre les noisettes (ballons) des écureuils et les ramener dans la réserve (caisse).
 - ▶ Pour les écureuils ne pas se faire prendre sa noisette.
 - ▶ Quand on perd sa noisette, on sort du tapis.
 - ▶ Un seul voleur par écureuil.
 - ▶ Compter le nombre de noisettes récoltées.



- Conseils :
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Durée de jeu : 1 minute 30 à 2 minutes.



- Evolutions :
- ▶ Varier la taille des ballons (du plus gros au plus petit), puis changer la forme des «noisettes».
 - ▶ Varier la façon de conserver sa noisette (ballon).



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.

Matériels adaptés à l'exercice :

23500 - Tapis EPS - 200x100x3 cm
K5345 - Tapis - 100x100x2 cm
K5350 - Tapis couleur - 125x125x2 cm
K5300 - Tapis triangle multicoloreurs - 100x100x3 cm
K4040 - Tapis évolution - 180x120x5 cm
K3205 - Surface d'évolution multicoloreurs repliable - 200x120x4 cm

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter le contact de l'autre et l'immobilisation



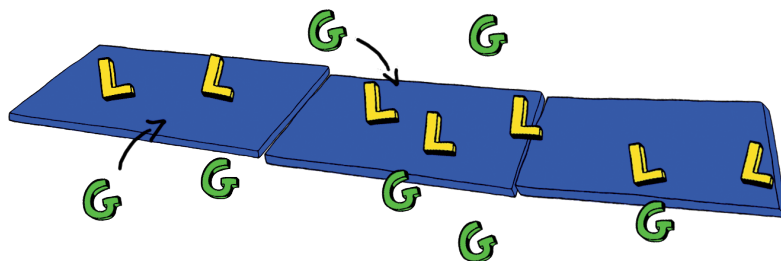
- Organisation :
- ▶ Des tapis (protection sol) matérialisant un espace de jeu (la savane)
 - ▶ Des dossards pour identifier les 2 groupes d'enfants :
 - Les lions : à 4 pattes sur les tapis
 - Les gazelles : à 4 pattes à l'extérieur



- Consignes :
- ▶ Pour les gazelles : au signal, traverser la savane
 - ▶ Pour les lions :
 - attraper 1 gazelle, la bloquer et compter jusqu'à 3 pour marquer 1 point.
 - compter vos points.
 - 1 seul lion par gazelle.
 - ▶ Ne jamais dépasser les limites de la savane.



- Conseils :
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Durée de jeu : 3 traversées.



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.

Matériels adaptés à l'exercice :

23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
K4040 - Tapis évolution - 180x120x5 cm
23595 - Tapis velcro - 200x100x4 cm - le lot de 5

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : **Accepter l'opposition duelle en corps à corps**



- Organisation :
- ▶ Des tapis matérialisant un espace de jeu (tapis évolutifs repliables).
 - ▶ 2 par 2 :
 - 1 voleur,
 - 1 gendarme.
 - ▶ Au départ, le gendarme tient le voleur au sol.



- Consignes :
- ▶ Pour le gendarme : maintenir le voleur au sol pour qu'il ne s'échappe pas.
 - ▶ Pour le voleur : essayer de s'échapper et sortir de l'espace de jeu.
 - ▶ Les déplacements se font à quatre pattes.



- Conseils :
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Durée de jeu : entre 1 minute et 1 minute 30.



SÉCURITÉ :

- ▶ Ne pas faire mal à l'autre.
- ▶ Prévoir un espace suffisant entre chaque groupe.
- ▶ Ne pas tirer les vêtements.
- ▶ Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 23500 - Tapis EPS - 200x100x3 cm
- K5345 - Tapis - 100x100x2 cm
- K5350 - Tapis couleur - 125x125x2 cm
- K5300 - Tapis triangle multicoloreurs - 100x100x3 cm
- K4040 - Tapis évolution - 180x120x5 cm
- K3205 - Surface d'évolution multicoloreurs repliable - 200x120x4 cm

RETOURNER

Situation n°1 - L'enfant et la tortue

Fiche
N°62

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : **Accepter l'opposition duelle en corps à corps**



- Organisation :
- ▶ 1 tapis pour 2.
 - ▶ 2 par 2 :
 - 1 enfant,
 - 1 tortue à 4 pattes.
 - ▶ Des dossards pour identifier les rôles.



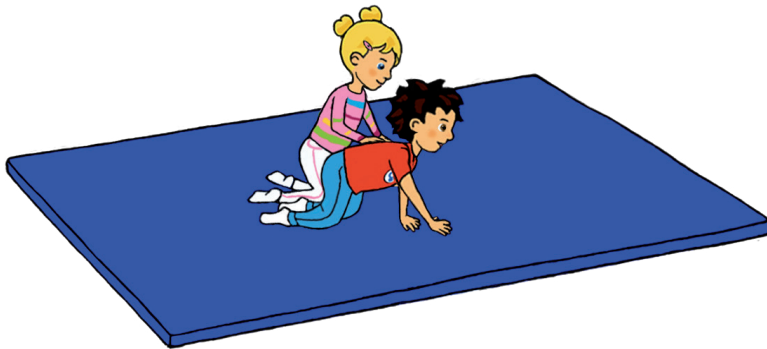
- Consignes :
- ▶ Pour l'enfant : Retourner la tortue sur le dos sans tirer sur les vêtements.
 - ▶ Pour la tortue : Ne pas se laisser retourner.



- Conseils :
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Durée de jeu : 2 minutes.



- Evolutions :
- ▶ Varier la position de départ de la tortue (en boule, écrasée au sol ...)



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

23595 - Tapis velcro - 200x100x4 cm - le lot de 5
23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
K4040 - Tapis évolution - 180x120x5 cm

DESEQUILIBRER

Situation n°1 - Le combat des chefs

Fiche
N°63

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Maîtriser l'assaut duel



- Organisation :
- ▶ 1 espace de jeu de 2 tapis pour 2.
 - ▶ 2 par 2 à 4 pattes.



- Consignes :
- ▶ Chercher à renverser l'autre en le poussant.
 - ▶ Ne pas tirer sur les vêtements.
 - ▶ Rester sur les tapis.
 - ▶ Chaque enfant compte le nombre de tentatives réussies.



- Conseils :
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Equilibrer les duos.
 - ▶ Changer les duos.
- Durée de jeu : 2 minutes.



- Evolutions :
- ▶ Varier la position de départ (à genoux, debout ...).
 - ▶ Ajouter 1 bouteille dans l'espace de jeu avec la consigne de l'éviter ou de la faire renverser par l'autre.



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
23590 - Tapis velcro - 200x100x4 cm
K4040 - Tapis évolution - 180x120x5 cm

POUSSER TIRER

Situation n°1 - Chapi-Chapo

Fiche
N°64

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Réagir rapidement



- Organisation :
- ▶ 1 grand espace de jeu délimité par des tapis.
 - ▶ 2 groupes :
 - les «Chapis»,
 - les «Chapos».
 - ▶ 1 «Chapi» et 1 «Chapo» s'assoient dos à dos de chaque côté de la ligne médiane.



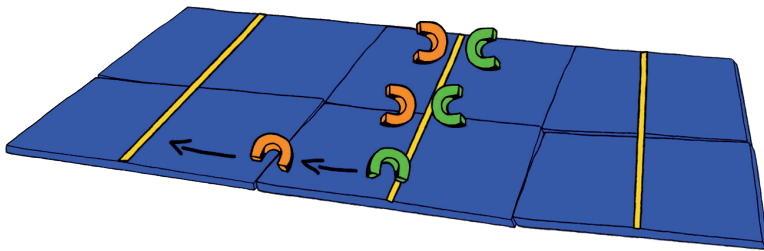
- Consignes :
- ▶ Si je dis chapi :
 - Tous les chapis partent à 4 pattes vers leur camp.
 - Les chapos se retournent et partent à 4 pattes pour essayer d'attraper et d'immobiliser leur chapi.
 - ▶ Si je dis chapo :
 - Tous les chapos partent à 4 pattes vers leur camp.
 - Les chapis se retournent et partent à 4 pattes pour essayer d'attraper et d'immobiliser leur chapo.
 - ▶ L'enfant (chapi/chapo) qui a atteint son camp marque 1 point .
 - ▶ L'enfant (chapi/chapo) qui attrape et immobilise son adversaire marque 1 point.



- Conseils :
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Equilibrer et changer les duos.



- Evolutions :
- ▶ Après l'avoir immobilisé, essayer de ramener l'adversaire dans son camp (bonus de 3 points).
 - ▶ Varier la position de départ (couché ...).
 - ▶ Faire partir le chapi et le chapo dans 2 positions différentes.
 - ▶ Au départ, espacer le chapi et le chapo de 1m.



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Ne pas tirer les vêtements.

Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 23595 - Tapis velcro - 200x100x4 cm - le lot de 5
- 23915 - Surface d'évolution - 300x200x4 cm
- K3217 - Surface d'évolution couleurs - 300x200x4 cm
- K4040 - Tapis évolution - 180x120x5 cm
- 10373 - Bande vynile - 10 m