

### ACTIVITES COLLECTIVES

#### But : Lancer pour atteindre les différentes cibles



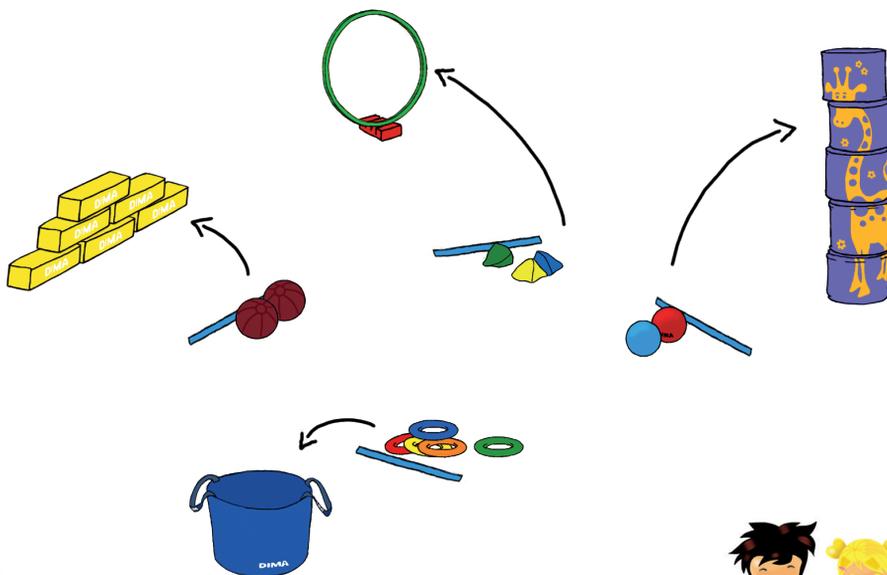
- Organisation :
- ▶ Par ateliers répartis dans la salle.
  - ▶ Différents matériels : briques, cibles à trous, formes en mousse, quilles girafe, cônes, cerceaux, anneaux, balles, ballons, sacs lestés (sacs de sable, chaussettes lestées), bouteilles plastiques, tapis



- Consignes :
- ▶ Lancer un objet sur la cible.



- Conseils :
- ▶ Le changement d'atelier se fait au signal.
  - ▶ Veiller à ce que chaque enfant lance un certain nombre de fois.
  - ▶ Entre 3 et 5 enfants maximum par atelier.



#### SÉCURITÉ :

Penser à la disposition des ateliers (devant un mur, espace entre 2 ateliers ...)

### Matériels adaptés à l'exercice :

K5250 - Sac Fourre-tout  
K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleurs - le lot de 4  
10480 - Cônes souples caoutchouc - le lot de 12  
K5025 - Cerceaux plats - Ø60cm - le lot de 12  
75110 - Anneaux caoutchouc - le lot de 6  
K5150 - Balles soft - le lot de 4  
10345 - Mini obstacles rouges - 50x12x12 cm - le lot de 8  
10346 - Mini obstacles jaunes - 50x18x18 cm - le lot de 8

K2200 - Totem girafe  
K5140 - Jeu « chamboule tout »  
K5310 - Tapis 1/2 rond multicouleur - Ø135 x 2 cm  
K2064 - Pouf rond - Ø40 x 20 cm

### ACTIVITES COLLECTIVES

## But : Renvoyer un maximum de balles dans le camp adverse



- Organisation :**
- ▶ 1 terrain de jeu délimité au sol, divisé en 2 zones égales.
  - ▶ 1 équipe d'enfants dans chaque zone.
  - ▶ 1 nombre égal de balles (palets ou anneaux) dispersées dans chaque zone (camp).
  - ▶ 1 chrono.



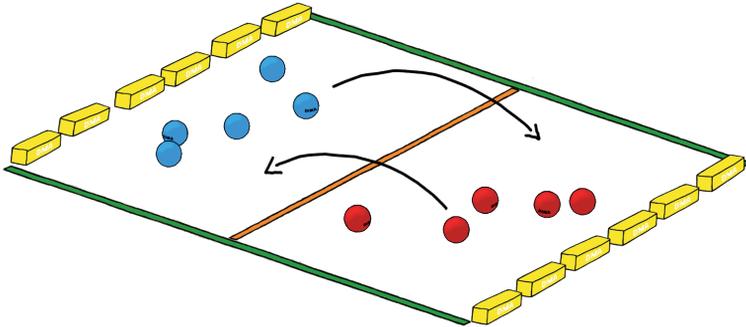
- Consignes :**
- ▶ Au signal, vider son camp en lançant les balles dans le camp des autres.
  - ▶ A l'arrêt du chrono, pour gagner, il ne faut presque plus avoir de balles dans son camp.



- Conseils :**
- ▶ Dans une grande salle, disposer du matériel au sol afin d'éviter que les balles ne roulent trop loin.
  - ▶ Ne pas mettre un excès de balles pour en faciliter le comptage.
  - ▶ Faire participer les enfants au comptage



- Evolutions :**
- ▶ Varier les objets : frisbee mousse, sacs lestés.
  - ▶ Agrandir ou diminuer les dimensions des camps.
  - ▶ Ne prendre qu'un objet à la fois.



### SÉCURITÉ :

Attention au type d'objets lancés.

## Matériels adaptés à l'exercice :

10373 - Bande vinyle - 10 m  
10480 - Cônes souples caoutchouc - le lot de 12  
75110 - Anneaux caoutchouc - le lot de 5  
15521 - Chronomètre  
K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleur - le lot de 4

### ACTIVITES COLLECTIVES

## But : Coopérer pour atteindre une cible



Organisation : ► 1 terrain de jeu divisé sur la longueur en 3 zones égales :

- zone A : zone des distributeurs,
- zone B : zone des lanceurs,
- zone C : zone des cibles.

- 1 groupe d'enfants distributeurs.
- 1 groupe d'enfants viseurs/lanceurs.
- 1 caisse d'objets (balles, sacs lestés) dans la zone A.
- des quilles ou cônes dans la zone C.
- des foulards ou maillots pour identifier les groupes.



Consignes :

- Au signal, le « distributeur » prend 1 objet dans la caisse zone A, le donne au « lanceur » zone B sans franchir la ligne, qui le lance sur les cibles à renverser, sans franchir la ligne.
- Le jeu est terminé quand toutes les cibles sont renversées.



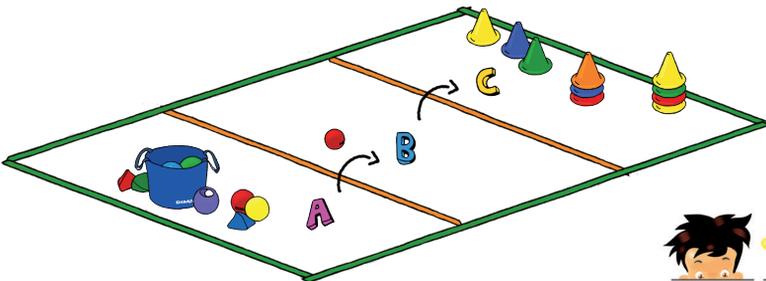
Conseils :

- En fonction de l'âge des enfants, prévoir soit de grosses cibles, soit de rapprocher les cibles du lanceur.
- Penser au changement de rôles.



Evolutions :

- Augmenter la zone A de lancer.
- Diminuer le nombre de cibles.
- L'échange distributeur/lanceur se fait par un lancer.
- Mettre 2 équipes :
  - soit en jeu parallèle,
  - soit en défense dans zone C.
- Le tir peut se faire au pied.



Fédération  
Sportive  
et Culturelle  
de France



## Matériels adaptés à l'exercice :

K5250 - Sac Range-tout  
10480 - Cônes souples caoutchouc - le lot de 12  
K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleurs - le lot de 4  
K5140 - Jeu «chamboule tout»  
K5160 - Foulards - le lot de 4  
10373 - Bande vinyle - 10 m

11723 - Vortex - le lot de 3  
K5150 - Balles soft - le lot de 4

### ACTIVITES COLLECTIVES

## But : Courir vite vers une cible



- Organisation :
- ▶ 1 espace de jeu délimité au centre de la salle : point de départ du jeu (bandes ou marquages au sol).
  - ▶ Aux 4 coins de la salle, 4 maisons de couleur délimitées (2 poutres zig zag).
  - ▶ 4 équipes.
  - ▶ Un nombre égal d'objets aux 4 couleurs des équipes, dispersés dans toute la salle.
  - ▶ Des foulards ou dossards pour identifier les équipes.



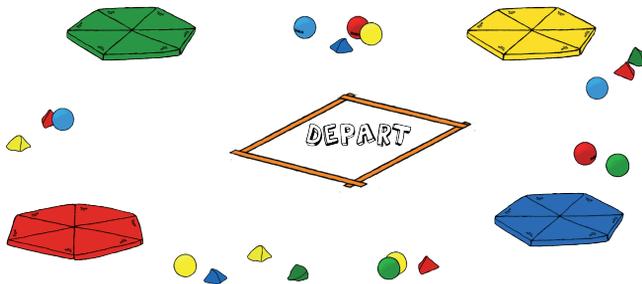
- Consignes :
- ▶ Au signal, chaque enfant récupère un objet de la couleur de son équipe et le transporte dans sa maison.
  - ▶ Une fois tous les objets rapportés, s'asseoir à côté de sa maison.



- Conseils :
- ▶ Bien matérialiser les maisons.
  - ▶ En fonction du nombre d'enfants par équipe, prévoir suffisamment d'objets.
  - ▶ Attention à la composition des équipes.



- Evolutions :
- ▶ Varier la taille des objets.
  - ▶ Chronométrer la durée du jeu.
  - ▶ Changer de couleurs d'équipes.
  - ▶ Revenir s'asseoir dans la zone de départ.



### SÉCURITÉ :

Attention aux sols glissants.  
Espacer les objets au sol.

## Matériels adaptés à l'exercice :

K5305 - Tapis 1/2 rond - Ø135 x 2 cm  
K5300 - Tapis triangle multicolore - 100x100x3 cm - le lot de 6  
K2032 - Poutre zig-zag  
K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleur - le lot de 4  
K5150 - Balles soft - le lot de 4  
10373 - Bande vinyle - 10 m

### ACTIVITES COLLECTIVES

## But : Echapper à l'adversaire



- Organisation :
- ▶ 1 espace de jeu délimité.
  - ▶ 1 zone de départ A, 1 zone d'arrivée B.
  - ▶ 1 épervier au centre du terrain.
  - ▶ Les autres enfants se trouvent dans la zone de départ.



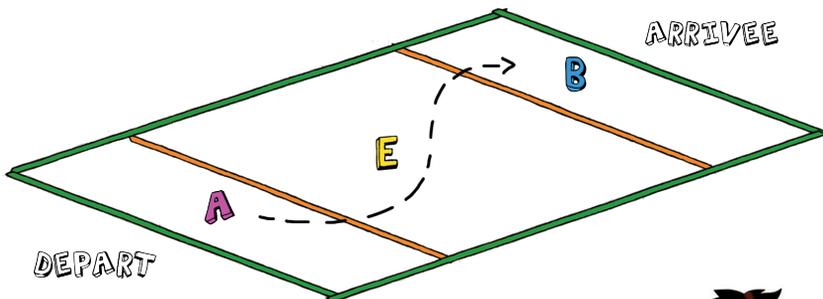
- Consignes :
- ▶ Au signal, traverser le terrain pour se rendre en zone B sans se faire toucher par l'épervier.
  - ▶ Chaque enfant touché devient épervier.
  - ▶ Attendre le signal pour repartir.



- Conseils :
- ▶ Eloigner suffisamment les éperviers de la zone de départ.
  - ▶ Pour les plus petits prévoir 2 éperviers dès le début du jeu.
  - ▶ Permettre aux enfants de récupérer entre 2 traversées.
  - ▶ Veillez à changer les rôles (épervier).



- Evolutions :
- ▶ Epervier foulard : la prise se fait par un foulard accroché à la ceinture.
  - ▶ Epervier à deux : les éperviers sont 2 et se tiennent par la main. Le toucher doit se faire sans se lâcher. Les binômes se forment au fur et à mesure des prises.
  - ▶ Epervier chaîne : une chaîne d'éperviers se constitue au fur et à mesure des prises. Elle ne doit pas être rompue.
  - ▶ Epervier ballon : le toucher par l'épervier se fait par un ballon (ballon mousse). Chaque nouvel épervier se munit d'un ballon.



### SÉCURITÉ :

Attention aux sols glissants.  
Ne pas faire mal en touchant.  
Ne pas agripper.



## Matériels adaptés à l'exercice :

K5160 - Foulards - le lot de 4  
K5195 - Ceinture «Attrape-moi» - le lot de 6 ceintures & 12 bandes  
K52300 - Ballons soft - le lot de 3  
10373 - Bande vinyle - 10 m

### ACTIVITES COLLECTIVES

## But : Echapper à l'adversaire



- Organisation :
- ▶ 1 terrain de jeu délimité avec 1 zone cible.
  - ▶ 1 ligne de défenseurs devant la zone cible.
  - ▶ 1 caisse de chaque côté pour les ballon/balles interceptés par les défenseurs.
  - ▶ A l'autre bout du terrain 1 caisse remplie de ballons/balles pour les attaquants.
  - ▶ 2 équipes égales en nombre de joueurs.
  - ▶ Des dossards ou foulards pour identifier les équipes.



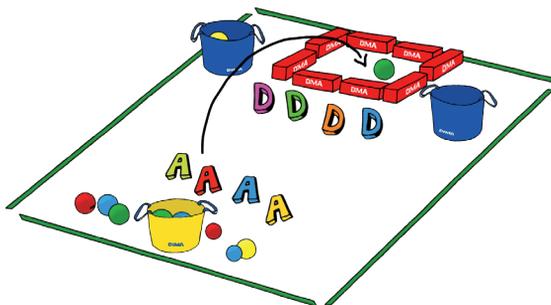
- Consignes :
- ▶ Les attaquants prennent 1 ballon, le lancent dans la zone cible par-dessus les défenseurs, sans quitter leur camp.
  - ▶ Les défenseurs interceptent les ballons et les déposent dans leur caisse.
  - ▶ Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de ballons/balles à lancer.
  - ▶ Les défenseurs ont gagné s'ils ont plus de ballons dans leur caisse que dans la zone cible.



- Conseils :
- ▶ Prévoir une zone d'1 à 2 mètres entre la zone cible et la ligne de défenseurs.
  - ▶ Veillez à changer les rôles.
  - ▶ Comptabiliser avec les enfants.
  - ▶ Zone cible : aménager de façon à ce que les ballons ne sortent pas de cette zone.



- Evolutions :
- ▶ Agrandir la zone cible.
  - ▶ Varier la taille des objets.
  - ▶ Mettre un nombre d'attaquants supérieur aux défenseurs.
  - ▶ Mettre la zone cible au centre du terrain avec une zone interdite. Les défenseurs et les attaquants ont alors la possibilité de se déplacer tout autour.



### SÉCURITÉ :

Privilégier les ballons mousse.  
Contact interdit entre défenseurs et attaquants.

## Matériels adaptés à l'exercice :

K2040 - Poutre carrée - 120x30x30 cm  
K5150 - Balles soft - le lot de 4  
K5160 - Foulards - le lot de 4  
K52300 - Ballons soft - le lot de 3  
K5250 - Sac Range-tout  
10345 - Mini obstacles rouges - 50x12x12 cm - le lot de 8

10373 - Bande vinyle - 10 m

### ACTIVITES COLLECTIVES

## But : Intercepter les ballons



- Organisation :
- ▶ 3 zones délimitées .
  - ▶ 2 équipes égales en nombre:
    - l'équipe A divisée en 2,
    - l'équipe B entière au centre.
  - ▶ des ballons en A.
  - ▶ des caisses en B.
  - ▶ des dossards ou foulards pour identifier les équipes.
  - ▶ 1 chrono.



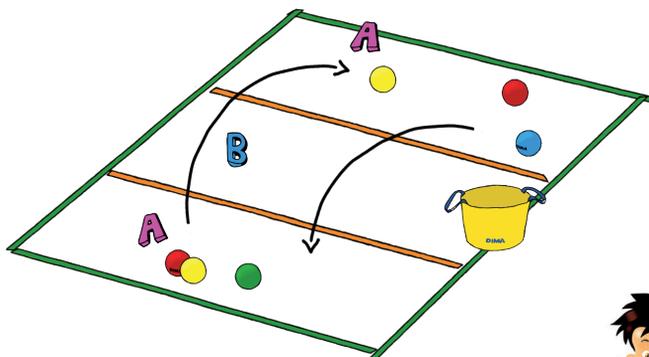
- Consignes :
- ▶ L'équipe A s'échange les ballons. L'équipe B intercepte et bloque les ballons. Elle les dépose dans ses caisses. A et B ne franchissent pas les lignes.
  - ▶ Si les enfants de l'équipe B laissent échapper leur ballon, ceux de l'équipe A ont la possibilité de le récupérer sans pour autant franchir la ligne.
  - ▶ Le jeu s'arrête au chrono. L'équipe qui a le plus de balles à la fin de la partie a gagné.



- Conseils :
- ▶ Equilibrer les équipes.
  - ▶ Veiller à changer les rôles.
  - ▶ Comptabiliser avec les enfants .



- Evolutions :
- ▶ Varier les types d'échanges : au pied, rouler au sol, avec rebond au sol ...
  - ▶ Diminuer la zone B.
  - ▶ Varier les objets et leur taille, ovales, balles, dés en mousse, balles de tennis ...



**SÉCURITÉ :**  
Préférer des ballons mousse.

## Matériels adaptés à l'exercice :

K5150 - Balles soft - le lot de 4  
K52300 - Ballons soft - le lot de 3  
K5250 - Sac Range-tout  
15521 - Chronomètre

### ACTIVITES COLLECTIVES

#### But : Passer rapidement le ballon



- Organisation :
- ▶ 2 équipes en colonne.
  - ▶ 2 caisses par équipes (1 à chaque bout de la colonne) avec un nombre identique de ballons.
  - ▶ Matérialiser la place de chaque enfant de la colonne par un marquage au sol («empreinte», cerceau...).



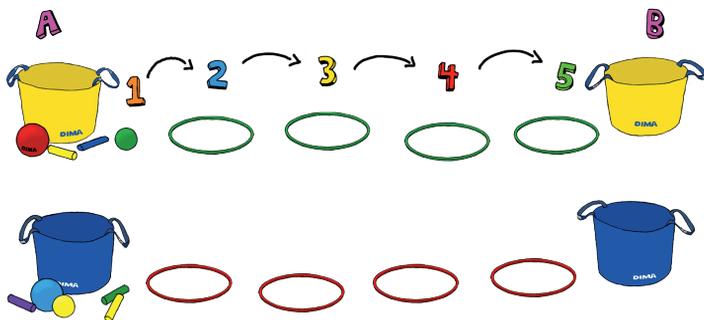
- Consignes :
- ▶ Au signal, le premier de chaque colonne prend un ballon dans la caisse et le passe au suivant qui le passe à son tour.
  - ▶ Le dernier de la colonne dépose le ballon dans la caisse
  - ▶ La 1er équipe qui a vidé sa caisse a gagné.



- Conseils :
- ▶ Equilibrer les équipes.
  - ▶ Veiller à la distance entre chaque joueur.



- Evolutions :
- ▶ Varier la distance entre les joueurs.
  - ▶ Varier la taille et la forme des objets.
  - ▶ Varier la façon de passer : passer avec 1 rebond au sol, au pied ...
  - ▶ Passer avec plusieurs rebonds.
  - ▶ Se déplacer en dribblant jusqu'au coéquipier suivant et lui passer le ballon.



#### Matériels adaptés à l'exercice :

K5025 - Cerceaux plats - Ø60cm - le lot de 12  
K52300 - Ballons soft - le lot de 3  
K5250 - Sac Range-tout  
10181 - Témoins de relais plastique - le lot de 6

### ACTIVITES COLLECTIVES

## But : Passer avec précision et rapidité



- Organisation : ▶ 2 équipes avec le même nombre de joueurs : - 1 en cercle (équipe A),  
- 1 dispersée (équipe B).  
▶ 1 ballon pour l'équipe A et un pour l'animateur.  
▶ 1 cerceau placé en bout de colonne pour l'équipe B.



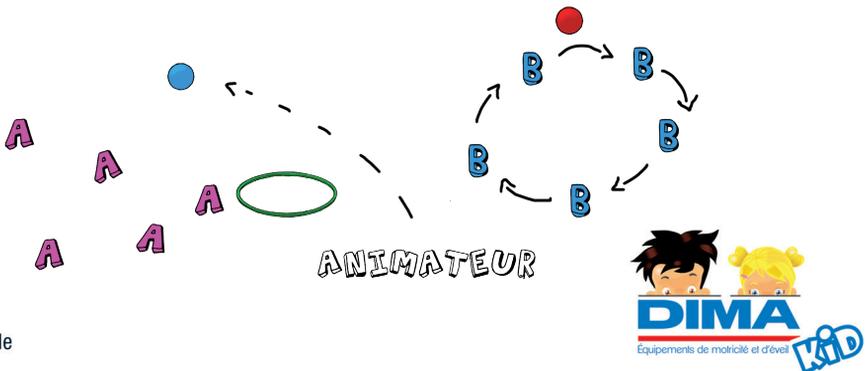
- Consignes : ▶ L'animateur lance le ballon loin dans la salle.  
▶ Les joueurs de l'équipe B doivent aller le chercher, et le ramener dans le cerceau, en se faisant des passes.  
▶ Pendant ce temps l'équipe A fait circuler son ballon de mains en mains (en restant en cercle) et ce, le plus vite possible.  
▶ Quand l'équipe B dépose son ballon dans le cerceau, l'animateur donne le top de fin. Alors l'équipe A doit arrêter la progression de son ballon.  
▶ L'animateur peut relancer le ballon 2 ou 3 fois.  
▶ On comptabilise le nombre de passes (ou de tours) de l'équipe A. Puis on inverse les rôles.  
▶ L'équipe qui a réalisé le plus de passes en cercle gagne la partie.



- Conseils : ▶ Mettre un animateur vers chaque équipe.  
▶ Ne pas trop éloigner les enfants les uns des autres.  
▶ Matérialiser le placement des enfants des 2 équipes.



- Evolutions : ▶ C'est un enfant de l'équipe A qui lance le ballon en début de jeu.  
▶ Varier la taille du ballon qui circule dans l'équipe A.  
▶ Modifier le type de lancer, avec une raquette, une batte ...  
▶ Modifier le type de retour, au pied, avec adversaires ou obstacles.



## Matériels adaptés à l'exercice :

- K5025 - Cerceaux plats - Ø60cm - le lot de 12
- K52300 - Ballons soft - le lot de 3
- K52320 - Paire de mini raquettes + balle
- 10345 - Mini obstacles rouges - 50x12x12 cm - le lot de 8

### ACTIVITES COLLECTIVES

## But : Faire progresser un ballon vers une cible et l'atteindre



- Organisation :
- ▶ 1 terrain de jeu délimité.
  - ▶ Les enfants sont 2 par 2.
  - ▶ 1 ballon pour 2.
  - ▶ 1 cible matérialisée (2 plots espacés) (élément en mousse) dans 1 zone interdite matérialisée par 1 ligne.



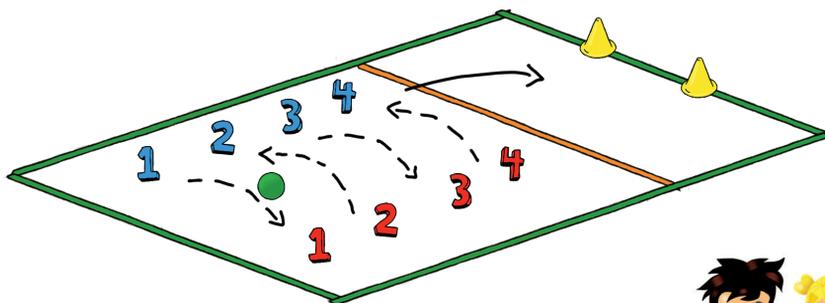
- Consignes :
- ▶ Au signal, les enfants doivent se faire des passes en avançant vers la cible et tirer sans rentrer dans la zone interdite pour atteindre la cible.
  - ▶ Comptabiliser le nombre de réussites.



- Conseils :
- ▶ Varier la composition des binômes.



- Evolutions :
- ▶ Varier la taille du ballon (balles).
  - ▶ Agrandir la zone interdite en éloignant la cible à atteindre.
  - ▶ Varier la dimension et la hauteur de la cible.
  - ▶ Varier le nombre d'enfants dans le groupe (maxi 4).
  - ▶ Imposer un nombre de passes avant le tir.
  - ▶ Quand l'enfant est en possession du ballon, il doit s'immobiliser avant de le passer.
  - ▶ Dribbler.
  - ▶ Passe au pied, à la main.



## Matériels adaptés à l'exercice :

K2048 - Cylindre - Ø30 x 120 cm  
K52300 - Ballons soft - le lot de 3  
10373 - Bande vinyle - 10 m  
10480 - Cônes souples caoutchouc - le lot de 12

### ACTIVITES COLLECTIVES

#### But : S'organiser collectivement



- Organisation :
- ▶ 2 équipes en colonnes
  - ▶ 1 objet par équipe (sac de sable ou objet en mousse)
  - ▶ Matérialiser une ligne de départ, une ligne d'arrivée



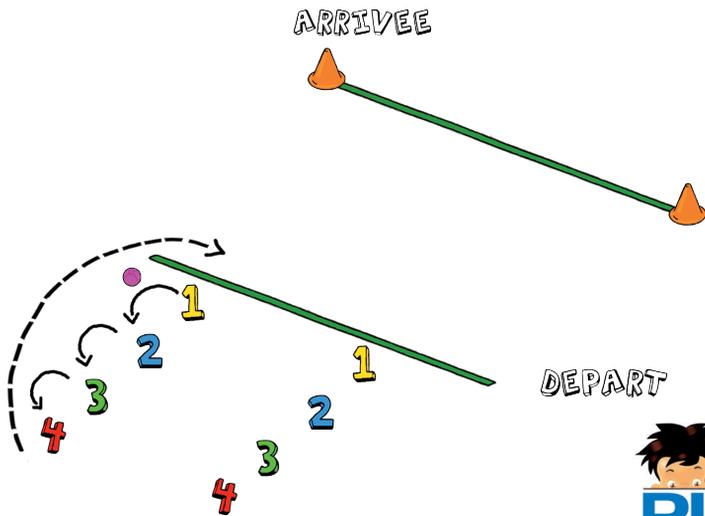
- Consignes :
- ▶ le 1er de la colonne donne l'objet au 2nd qui le donne au 3ème ...
  - ▶ Quand le dernier le récupère, il vient se placer en tête de colonne avec l'objet et à son tour le donne au 2nd...
  - ▶ La 1ère équipe, dont un des membres franchit la ligne a gagné.



- Conseils :
- ▶ Equilibrer les équipes.
  - ▶ Espacer la ligne départ et ligne d'arrivée de 8 à 10m.



- Evolutions :
- ▶ Varier l'objet.
  - ▶ Varier la façon de donner l'objet.
  - ▶ Introduire un 2nd objet.
  - ▶ Si l'objet tombe, retour à la case départ.



#### Matériels adaptés à l'exercice :

K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleur - le lot de 4  
10181 - Témoins de relais plastique - le lot de 6  
10373 - Bande vinyle - 10 m  
75110 - Anneaux caoutchouc - le lot de 5

### ACTIVITES COLLECTIVES

#### But : S'organiser collectivement



- Organisation :
- ▶ 2 équipes avec le même nombre de joueurs.
  - ▶ 12 briques, rochers (ou marquages au sol) par équipe.
  - ▶ Matérialiser 2 zones par équipe (une île de départ, une île d'arrivée) (tapis «île», poutre zig zag «île»).



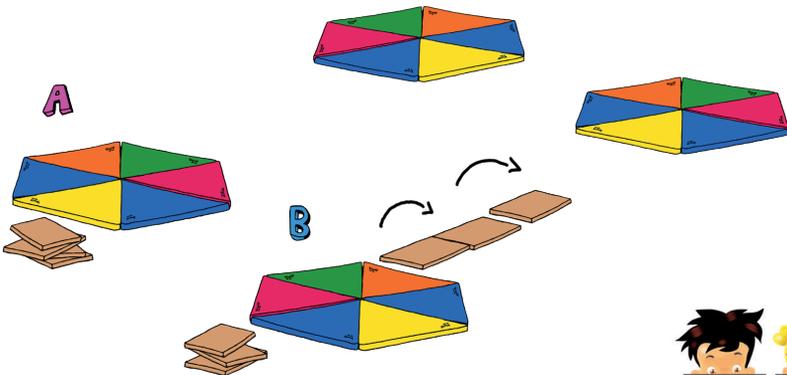
- Consignes :
- ▶ Vous devez construire un chemin pour rejoindre l'autre île.
  - ▶ Au signal, le premier de chaque équipe prend une brique la pose au sol, le 2° lui passe une brique pour continuer la construction du chemin.
  - ▶ L'équipe avance sur le chemin.
  - ▶ La 1° équipe arrivée sur son île a gagné.



- Conseils :
- ▶ Limiter le nombre d'enfants par équipe (4-5).
  - ▶ Il est possible de récupérer les briques de début de chemin pour terminer la construction.



- Evolutions :
- ▶ Ajouter des îles pour augmenter le choix de chemins possibles .
  - ▶ Diminuer le nombre de briques.
  - ▶ Varier la forme des rochers.
  - ▶ Au départ, répartir les enfants sur différentes îles.
  - ▶ Ramener des objets trouvés sur les différentes îles.



#### Matériels adaptés à l'exercice :

K2032 - Poutre zig-zag  
K2040 - Poutre carrée - 120x30x30 cm  
K52330 - Briques en carton - le lot de 20  
K5300 - Tapis triangle multicoloreurs - 100x100x3 cm  
K5305 - Tapis 1/2 rond - Ø135 x 2 cm  
10346 - Mini obstacles jaunes - 50x18x18 cm - le lot de 8

11107 - Tapis galette - le lot de 3