

TOUCHER

Situation n°1 - La chenille

Fiche
N°47

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter le contact de l'autre



- Organisation :**
- ▶ 1 carré de tapis (surface d'évolution).
 - ▶ Les enfants sont pieds nus, à 4 pattes les uns derrière les autres, par 4 ou 5.
 - ▶ Chacun tient les chevilles de celui qui le précède.



- Consignes :**
- ▶ Faire avancer la chenille sans la casser.



- Evolutions :**
- ▶ Parcours d'obstacles (boa poutre, mini obstacles, briques, éléments en mousse...).
 - ▶ En course de relais.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 10345** - Mini obstacles mousses rouges - lot de 8
- 10346** - Mini obstacles mousses jaunes - lot de 8
- 23590** - Tapis de gymnastique eps solidaires 200x100x4 cm
- K3080** - Boa poutre 250x20x20 cm
- K5045** - Briques multi-jeux - lot de 12
- K5051** - Dessus de briques multi-jeux - lot de 12

- KB010705** - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid 300x200x4 cm framboise
- KB010706** - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid 300x200x4 cm multicolore
- KB012003** - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm orange abricot
- KB031005** - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm framboise

TOUCHER

Situation n°2 - La traversée des castors

Fiche
N°48

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter le corps à corps



- Organisation :**
- ▶ Un carré de tapis matérialisant un lac.
 - ▶ Un groupe d'enfants à 4 pattes, dispersés sur les tapis joue le rôle des rochers.
 - ▶ Le reste du groupe « les castors » est en dehors des tapis.



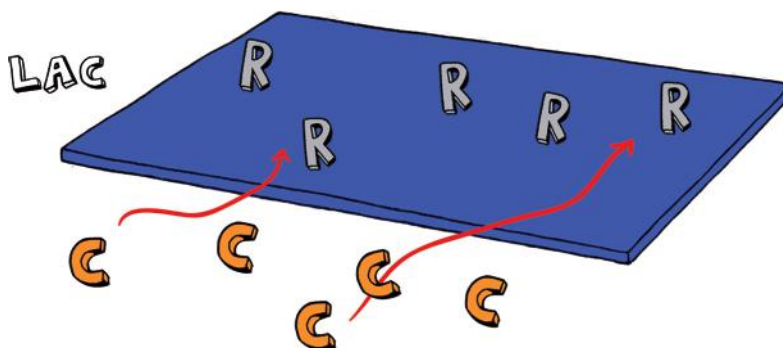
- Consignes :**
- ▶ Pour les castors : Traverser le lac, à 4 pattes, en passant sur les rochers qui dépassent de l'eau.
 - ▶ Pour les rochers : Rester immobiles.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.



- Evolutions :**
- ▶ Former des rochers à 2 ou 3 enfants.



SÉCURITÉ :

Attention aux lunettes et aux bijoux.

Matériels adaptés à l'exercice :

- 23590** - Tapis de gymnastique eps solitaires 200x100x4 cm
- KB010705** - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid 300x200x4 cm framboise
- KB010706** - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid 300x200x4 cm multicolore

- KB012001** - Tapis fermé solide velcro Dimakid 200x100x3 cm vert pistache
- KB031003** - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm orange abricot

TOUCHER

Situation n°3

Fiche
N°49

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Toucher et esquiver



- Organisation :**
- ▶ Matérialiser plusieurs petites zones.
 - ▶ 2 enfants sur chaque zone.



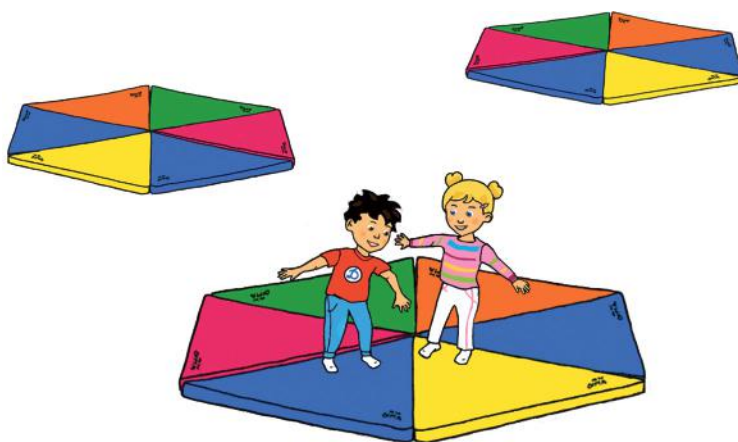
- Consignes :**
- ▶ Au signal, toucher avec une main le genou de l'autre sans se faire toucher.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Limiter chaque partie à 2mn de jeu.



- Evolutions :**
- ▶ Varier les parties du corps à toucher (chevilles, épaules...).
 - ▶ Toucher le plus de fois possible l'autre, dans un temps donné.
 - ▶ Possibilité de toucher l'autre par l'intermédiaire d'un objet (ballon...).



SÉCURITÉ :

Attention aux lunettes et aux bijoux.

Matériels adaptés à l'exercice :

- KB018200 - Tapis confort Dimakid demi lune
diam. 130xh.2 cm framboise/pistache/violet
- KB911000 - Tapis fermé Dimakid triangle
100x100x3cm - lot de 6

TOUCHER

Situation n°4 - Le grenier aux fromages

Fiche
N°50

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Toucher et esquiver



- Organisation :**
- ▶ Des tapis matérialisant un espace de jeu « le grenier ».
 - ▶ Différents petits objets matérialisant des fromages (balles, anneaux, sacs lestés...).
 - ▶ 3 caisses pour mettre les fromages (2 pour les souris, 1 pour les chats).
 - ▶ 2 groupes d'enfants : 1/3 de chats 2/3 de souris.
 - ▶ Dossards pour identifier les groupes.



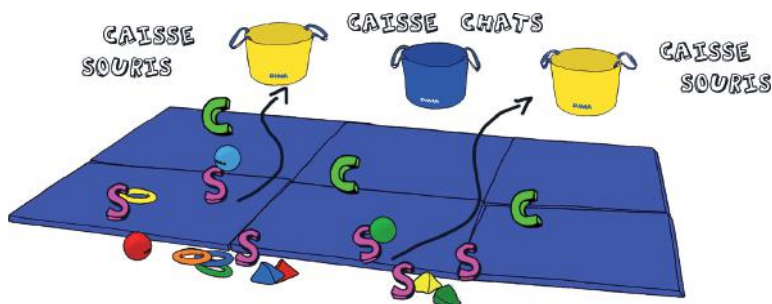
- Consignes :**
- ▶ Pour les souris : Au signal, traverser le grenier pour déposer son fromage dans son trou (caisse), sans se faire toucher par 1 chat. Puis recommencer tant qu'il y a des fromages.
 - ▶ Pour les chats :
 - Toucher 1 souris, qui alors donne son fromage.
 - Rester sur les tapis.
 - ▶ Quand les souris n'ont plus de fromages à transporter, compter le nombre de fromages pris par les chats.



- Conseils :**
- ▶ Durée de jeu : entre 1 minute 30 et 2 minutes.
 - ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.



- Evolutions :**
- ▶ Agrandir l'espace de jeu.
 - ▶ Varier les déplacements (à 4 pattes...).
 - ▶ Les chats n'ont plus le droit de toucher les souris quand elles se mettent sur le dos (situation de jeu à 4 pattes).



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal.
Ne pas agripper par les vêtements.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

11726 - Javelot rocket - lot de 3
75110 - Anneaux caoutchouc - lot de 6
K5250 - Sac range tout
KBG2191 - Anneaux d'activité - lot de 24
JONGL185 - Sac de graines 12x12 cm - le lot de 6
KB010703 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm orange abricot

KB010706 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm multicolore
KBG15293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12

TRANSPORTER

Situation n°1 - Le pot de colle

Fiche
N°51

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter le contact de l'autre



- Organisation :**
- ▶ Carré de tapis (tapis d'évolution).
 - ▶ Les enfants sont 2 par 2 : un debout. L'autre, « le pot de colle » qui s'accroche à une des jambes de celui qui est debout.



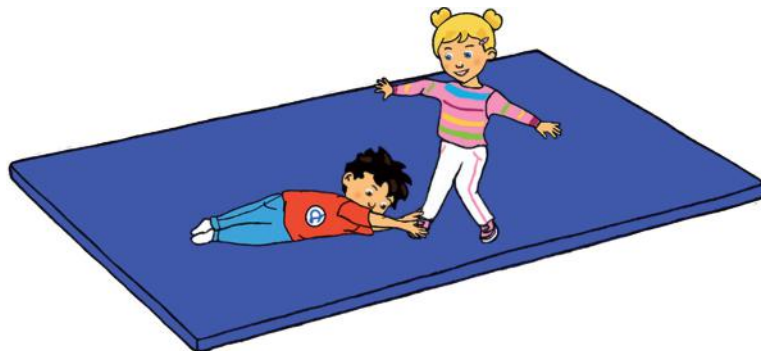
- Consignes :**
- ▶ Pour l'enfant debout : Traverser les tapis.
 - ▶ Pour le « pot de colle » : S'accrocher à l'autre par une jambe et ne pas le lâcher.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Veiller à équilibrer (taille, poids...) les duos.



- Evolutions :**
- ▶ Varier la position de celui qui traverse les tapis.



SÉCURITÉ :

Prévoir un espace suffisant entre les différents groupes.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

23590 - Tapis de gymnastique eps solitaires
200x100x4 cm

KB010701 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm vert pistache

KB010706 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm multicolore

KB012003 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid
200x100x3 cm orange abricot

KB031005 - Tapis fermé velcro total Dimakid
200x100x4 cm framboise

TRANSPORTER

Situation n°2 - Le déménagement des statues

Fiche
N°52

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter le contact de l'autre



- Organisation :**
- ▶ 1 carré de tapis (tapis d'évolution).
 - ▶ 1/3 des enfants joue le rôle des « statues », dispersées sur les tapis.
 - ▶ Le reste du groupe, joue le rôle des déménageurs.



- Consignes :**
- ▶ Pour les statues : se laisser faire.
 - ▶ Pour les déménageurs : par 2, porter une statue pour l'emmener en dehors des tapis.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.



- Evolutions :**
- ▶ Varier la position de départ des statues.
 - ▶ Inciter à varier les prises.



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal pendant « le transport ».
Ne jamais lâcher la statue.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

23590 - Tapis de gymnastique eps solidaires
200x100x4 cm

KB010701 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm vert pistache

KB010706 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm multicolore

KB012003 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid
200x100x3 cm orange abricot

KB031005 - Tapis fermé velcro total Dimakid
200x100x4 cm framboise

TRANSPORTER

Situation n°3 - Le transport des colis

Fiche
N°53

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : **S'équilibrer en contact avec l'autre**



- Organisation :**
- ▶ Carré de tapis (tapis d'évolution).
 - ▶ Les enfants sont 2 par 2 : « un transporté » sur le dos du « transporteur », à 4 pattes.



- Consignes :**
- ▶ Pour le transporteur : Traverser les tapis sans perdre son « colis ».
 - ▶ Pour le transporté : S'accrocher pour ne pas tomber.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Veiller à équilibrer (taille, poids...) les duos.



- Evolutions :**
- ▶ Varier la position des « transportés » (assis, dos à dos...) sauf debout.



SÉCURITÉ :

Prévoir un espace suffisant entre les différents groupes.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

23590 - Tapis de gymnastique eps solitaires
200x100x4 cm

KB010701 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm vert pistache

KB010706 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm multicolore

KB012003 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid
200x100x3 cm orange abricot

KB031005 - Tapis fermé velcro total Dimakid
200x100x4 cm framboise

POUSSER TIRER

Situation n°1 - Le jardinier et ses pommes de terre

ACTIVITES D'OPPOSITION

Fiche
N°54

But : Tirer sans notion de résistance



- Organisation :**
- ▶ Délimiter un espace « le jardin », matérialisé par des tapis (tapis d'évolution).
 - ▶ Les enfants sont 2 par 2 : un transporteur debout, «le jardinier» et un transporté assis ou allongé, « le sac de pommes de terre ».



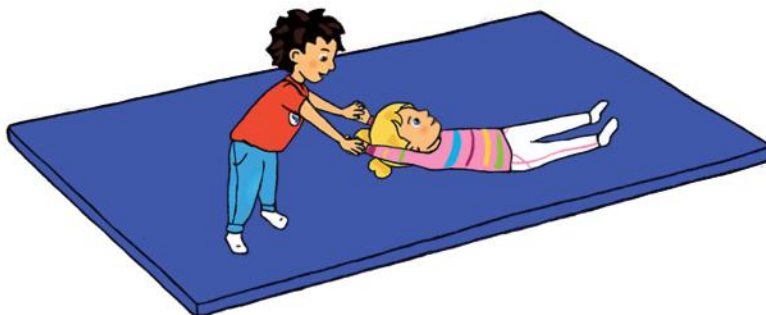
- Consignes :**
- ▶ Pour les jardiniers : Tirer son sac de pommes de terre au bout du jardin.
 - ▶ Pour les sacs de pommes de terre : Se laisser faire.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.



- Evolutions :**
- ▶ Varier les prises pour le jardinier (prendre par les pieds ou sous les bras...).
 - ▶ Se mettre à plusieurs jardiniers pour un sac de pommes de terre.
 - ▶ Mettre des obstacles sur le chemin du jardinier.



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal pendant « le transport ».
Ne pas lâcher brutalement son sac de pommes de terre.



Matériels adaptés à l'exercice :

23590 - Tapis de gymnastique eps solitaires
200x100x4 cm

KB010701 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm vert pistache

KB010706 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm multicolore

KB012003 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid
200x100x3 cm orange abricot

KB031005 - Tapis fermé velcro total Dimakid
200x100x4 cm framboise

POUSSER TIRER

Situation n°2



ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Conquérir le territoire de l'autre



Organisation : ▶ 1 tapis (jeu de 6 tapis triangle) pour 2 enfants, assis dos à dos.



Consignes : ▶ Faire sortir son adversaire en dehors du tapis, en restant assis, dos à dos.
▶ Le premier qui sort des tapis a perdu.



Conseils : ▶ Veiller à équilibrer (taille, poids...) les duos.
▶ Faire jouer les enfants pieds nus.



Evolutions : ▶ Même consigne, sans l'aide des mains.
▶ Agrandir l'espace de jeu.
▶ Varier la position : debout, les bras derrière le dos.



SÉCURITÉ :

Attention aux sols qui « brûlent » (type moquette).

Matériels adaptés à l'exercice :

- KB010706** - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm multicolore
- KB911000** - Tapis fermé Dimakid triangle
100x100x3 cm - lot de 6

POUSSER TIRER

Situation n°3 - Les flaques d'eau

Fiche
N°56

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Développer ses appuis au sol



- Organisation :**
- ▶ 10 à 12 formes dessinées au sol (cercles, carrés... environ 1m) (cerceau) matérialisant des « flaques d'eau ».
 - ▶ Les enfants sont 2 par 2, face à face et se tiennent par les mains.



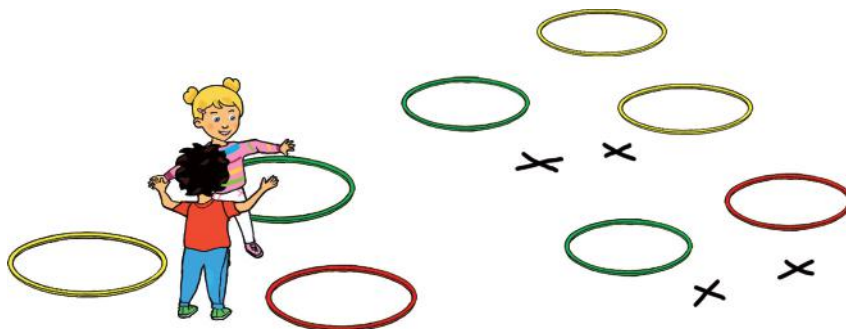
- Consignes :**
- ▶ Au signal, tirer ou pousser son adversaire pour l'emmener dans la flaque d'eau.
 - ▶ Celui qui met un pied dans l'eau a perdu.



- Conseils :**
- ▶ Veiller à équilibrer (taille, poids...) les duos.
 - ▶ Possibilité d'utiliser des bouteilles pour matérialiser les flaques d'eau.



- Evolutions :**
- ▶ A chaque flaque d'eau atteinte on attribue une valeur (des points) différente.



SÉCURITÉ :
Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

- K5025** - Cerceau plat diam. 60 cm - l'unité
- K5061** - Ligne de marquage au sol pvc 35x7.50 cm lot de 6 avec sac

POUSSER TIRER

Situation n°4 - La bataille des maisons

Fiche
N°57

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Conquérir et conserver son territoire



- Organisation :**
- ▶ Matérialiser des « maisons » par un tapis (matelas ludique).
 - ▶ 2 groupes d'enfants :
 - Groupe A : 1 enfant par maison.
 - Groupe B : dispersés, à l'extérieur des maisons.



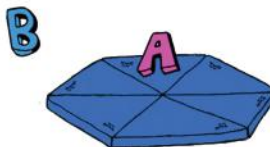
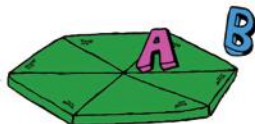
- Consignes :**
- ▶ Pour le groupe B : Au signal, essayer de faire sortir un occupant de sa maison et prendre sa place.
 - ▶ Pour le groupe A : Chercher à conserver sa maison.
 - ▶ Quand on a été sorti, chercher une autre maison tout de suite.
 - ▶ Tous les joueurs se déplacent à 4 pattes.
 - ▶ Le jeu s'arrête au signal de l'animateur.
 - ▶ Compter le nombre de fois où l'on a occupé une maison.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
- limiter la durée de jeu à 3mn.



- Evolutions :**
- ▶ Varier la position des « occupants » (allongé, assis, en boule...).
 - ▶ Varier la grandeur de la maison.



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Prévoir un espace suffisant entre les différentes maisons.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

KB010306 - Surface d'évolution repliable fermé dimakid 200x100x4 cm multicolore

KB012001 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm vert pistache

KB012002 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm jaune blé

KB012003 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm orange abricot

KB012004 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm violet

KB012005 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm framboise

KB031001 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm vert pistache

KB031002 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm jaune blé

KB031003 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm orange abricot

KB031004 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm violet

KB031005 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm framboise

KB911000 - Tapis fermé dimakid triangle 100x100x3 cm - lot de 6

ATTRAPER

Situation n°1 - Le hérisson

Fiche
N°58

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Conquérir des objets



- Organisation :**
- ▶ 1 espace délimité pour 2 enfants.
 - ▶ 5-6 pinces à linge par enfant, accrochées aux vêtements.



- Consignes :**
- ▶ Au signal, attraper le maximum de pinces à linge sans sortir de l'espace délimité.
 - ▶ Ne pas tenir l'adversaire, ni ses vêtements.
 - ▶ Le gagnant est celui qui a attrapé le plus de pinces à linge.



- Conseils :**
- ▶ durée de jeu : 30 secondes à 1 minute.



- Evolutions :**
- ▶ Mettre les pinces sur le pantalon.
 - ▶ Mettre les pinces sur le devant ou l'arrière du corps.
 - ▶ Augmenter le nombre de pinces à linge.
 - ▶ Varier la position lors du jeu (debout, à genoux...).
 - ▶ Ne pas limiter l'espace de jeu à un tapis.
 - ▶ Jouer en groupe (sur un espace suffisamment grand) : on peut prendre les pinces à linge de n'importe qui.
 - ▶ Toujours en groupe, possibilité d'aller dans un espace protégé (cabane) où on ne peut pas se faire prendre ses pinces.
 - ▶ Possibilité de remplacer les pinces à linge par des foulards (plus simple pour les petits).



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

- KB010701** - Surface d'évolution repliable fermée Dimakid
300x200x4 cm vert pistache
- KB010706** - Surface d'évolution repliable fermée Dimakid
300x200x4 cm multicolore
- KB031001** - Tapis fermé velcro total Dimakid
200x100x4 cm vert pistache
- KB031002** - Tapis fermé velcro total Dimakid
200x100x4 cm jaune blé

- KB031003** - Tapis fermé velcro total Dimakid
200x100x4 cm orange abricot
- KB031004** - Tapis fermé velcro total Dimakid
200x100x4 cm violet
- KB031005** - Tapis fermé velcro total Dimakid
200x100x4 cm framboise

ATTRAPER

Situation n°2 - La chasse aux noisettes

Fiche
N°59

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Conquérir des objets



- Organisation :**
- ▶ Des tapis constituant une zone de jeu.
 - ▶ 1 caisse pour les ballons récupérés.
 - ▶ 2 groupes d'enfants :
 - Les écureuils : à 4 pattes sur le tapis avec 1 ballon chacun (symbolise une noisette).
 - Les voleurs : à 4 pattes à l'extérieur des tapis.



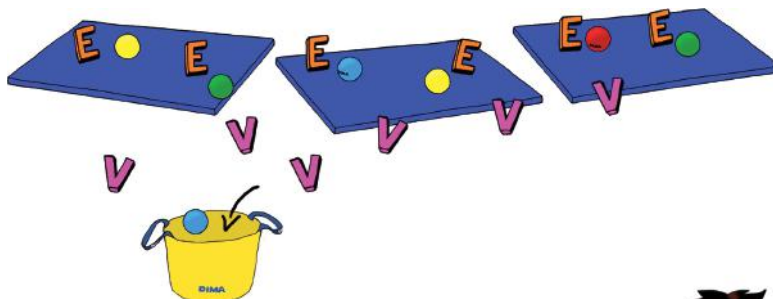
- Consignes :**
- ▶ Pour les voleurs : au signal, prendre les noisettes (ballons) des écureuils et les ramener dans la réserve (caisse).
 - ▶ Pour les écureuils ne pas se faire prendre sa noisette.
 - ▶ Quand on perd sa noisette, on sort du tapis.
 - ▶ Un seul voleur par écureuil.
 - ▶ Compter le nombre de noisettes récoltées.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Durée de jeu : 1 minute 30 à 2 minutes.



- Evolutions :**
- ▶ Varier la taille des ballons (du plus gros au plus petit), puis changer la forme des « noisettes ».
 - ▶ Varier la façon de conserver sa noisette (ballon).



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

23500 - Tapis de gymnastique eps 200x100x3 cm

23580 - Tapis de gymnastique eps solidaires 200x100x 3 cm

KB0110 - Tapis fermé Dimakid 200x100x3 cm vert pistache

KB011002 - Tapis fermé Dimakid 200x100x3 cm jaune blé

KB011003 - Tapis fermé Dimakid 200x100x3 cm orange abricot

KB011004 - Tapis fermé Dimakid 200x100x3 cm violet

KB011005 - Tapis fermé Dimakid 200x100x3 cm framboise

KB030001 - Tapis fermé Dimakid 200x100x4 cm vert pistache

KB030002 - Tapis fermé Dimakid 200x100x4 cm jaune blé

KB030003 - Tapis fermé Dimakid 200x100x4 cm orange abricot

KB030004 - Tapis fermé Dimakid 200x100x4 cm violet

KB030005 - Tapis fermé Dimakid 200x100x4 cm framboise

IMMOBILISER

Situation n°1 - Dans la savane

Fiche
N°60

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter le contact de l'autre et l'immobilisation



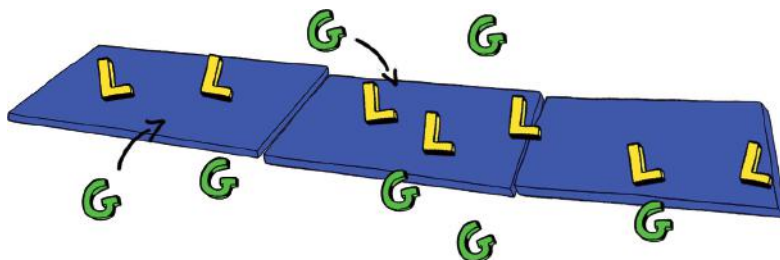
- Organisation :**
- ▶ Des tapis (protection sol) matérialisant un espace de jeu (la savane).
 - ▶ Des dossards pour identifier les 2 groupes d'enfants :
 - Les lions : à 4 pattes sur les tapis.
 - Les gazelles : à 4 pattes à l'extérieur.



- Consignes :**
- ▶ Pour les gazelles : au signal, traverser la savane.
 - ▶ Pour les lions :
 - attraper 1 gazelle, la bloquer et compter jusqu'à 3 pour marquer 1 point.
 - compter vos points.
 - 1 seul lion par gazelle.
 - ▶ Ne jamais dépasser les limites de la savane.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Durée de jeu : 3 traversées.



SÉCURITÉ :
Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

HOCK650 - Chasubles jaunes/rouges - lot de 12

HOCK651 - Chasubles bleues/vertes - lot de 12

KB010701 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm vert pistache

KB010706 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm multicolore

KB012001 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm vert pistache

KB012002 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm jaune blé

KB012003 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm orange abricot

KB012004 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm violet

KB012005 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm framboise

KB031001 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm vert pistache

KB031002 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm jaune blé

KB031003 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm orange abricot

KB031004 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm violet

KB031005 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm framboise

IMMOBILISER

Situation n°2 - Les gendarmes et les voleurs

Fiche
N°61

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Accepter l'opposition duelle en corps à corps



- Organisation :**
- ▶ Des tapis matérialisant un espace de jeu (tapis évolutifs repliables).
 - ▶ 2 par 2 :
 - 1 voleur.
 - 1 gendarme.
 - ▶ Au départ, le gendarme tient le voleur au sol.



- Consignes :**
- ▶ Pour le gendarme : maintenir le voleur au sol pour qu'il ne s'échappe pas.
 - ▶ Pour le voleur : essayer de s'échapper et sortir de l'espace de jeu.
 - ▶ Les déplacements se font à quatre pattes.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Durée de jeu : entre 1 minute et 1 minute 30.



SÉCURITÉ :

- Ne pas faire mal à l'autre.
- Prévoir un espace suffisant entre chaque groupe.
- Ne pas tirer les vêtements.
- Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 23900 - Chemin de détente 250x100x3 cm
- KB010306 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid 200x100x4 cm multicolore
- KB015400 - Surface d'évolution repliable Dimakid sérigraphiée 250x100x4 cm multicolore
- KB911000 - Tapis fermé Dimakid triangle 100x100x3 cm - lot de 6

RETOURNER

Situation n°1 - L'enfant et la tortue

Fiche
N°62

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : **Accepter l'opposition duelle en corps à corps**



- Organisation :**
- ▶ 1 tapis pour 2.
 - ▶ 2 par 2 :
 - 1 enfant.
 - 1 tortue à 4 pattes.
 - ▶ Des dossards pour identifier les rôles.



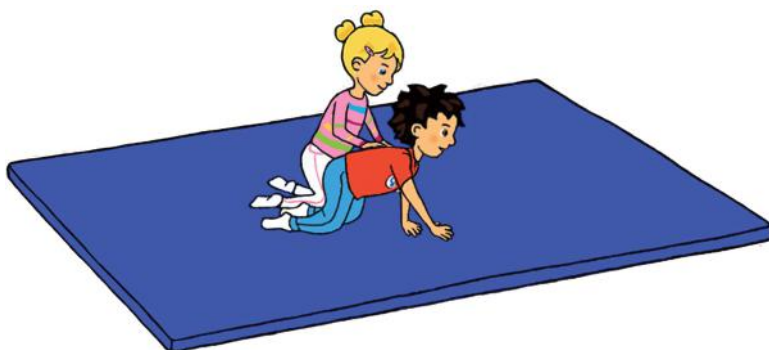
- Consignes :**
- ▶ Pour l'enfant : Retourner la tortue sur le dos sans tirer sur les vêtements.
 - ▶ Pour la tortue : Ne pas se laisser retourner.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Echanger les rôles.
 - ▶ Durée de jeu : 2 minutes.



- Evolutions :**
- ▶ Varier la position de départ de la tortue (en boule, écrasée au sol...).



SÉCURITÉ :
Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

HOCK650 - Chasubles jaunes/rouges - lot de 12

HOCK651 - Chasubles bleues/vertes - lot de 12

KB010701 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm vert pistache

KB010706 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid
300x200x4 cm multicolore

KB012001 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm vert pistache

KB012002 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm jaune blé

KB012003 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm orange abricot

KB012004 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm violet

KB012005 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm framboise

KB031001 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm vert pistache

KB031002 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm jaune blé

KB031003 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm orange abricot

KB031004 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm violet

KB031005 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm framboise

DESEQUILIBRER

Situation n°1 - Le combat des chefs

Fiche
N°63

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Maîtriser l'assaut duel



- Organisation :**
- ▶ 1 espace de jeu de 2 tapis pour 2.
 - ▶ 2 par 2 à 4 pattes.



- Consignes :**
- ▶ Chercher à renverser l'autre en le poussant.
 - ▶ Ne pas tirer sur les vêtements.
 - ▶ Rester sur les tapis.
 - ▶ Chaque enfant compte le nombre de tentatives réussies.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Equilibrer les duos.
 - ▶ Changer les duos.
- Durée de jeu : 2 minutes.



- Evolutions :**
- ▶ Varier la position de départ (à genoux, debout...).
 - ▶ Ajouter 1 bouteille dans l'espace de jeu avec la consigne de l'éviter ou de la faire renverser par l'autre.



SÉCURITÉ :

Ne pas faire mal à l'autre.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

KB010701 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid 300x200x4 cm vert pistache

KB010706 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid 300x200x4 cm multicolore

KB012001 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm vert pistache

KB012002 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm jaune blé

KB012003 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm orange abricot

KB012004 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm violet

KB012005 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm framboise

KB031001 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm vert pistache

KB031002 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm jaune blé

KB031003 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm orange abricot

KB031004 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm violet

KB031005 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm framboise

POUSSER TIRER

Situation n°1 - Chapi-Chapo



Fiche
N°64

ACTIVITES D'OPPOSITION

But : Réagir rapidement



- Organisation :**
- ▶ 1 grand espace de jeu délimité par des tapis.
 - ▶ 2 groupes :
 - les « Chapis ».
 - les « Chapos ».
 - ▶ 1 « Chapi » et 1 « Chapo » s'assoient dos à dos de chaque côté de la ligne médiane.



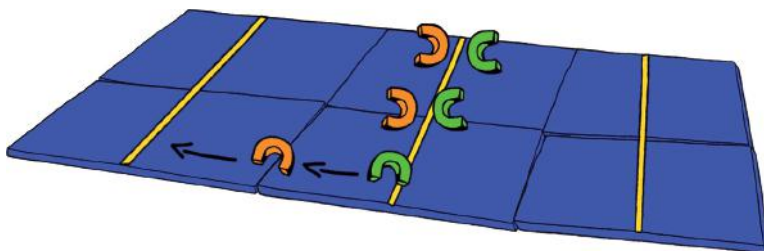
- Consignes :**
- ▶ Si je dis chapi :
 - Tous les chapis partent à 4 pattes vers leur camp.
 - Les chapos se retournent et partent à 4 pattes pour essayer d'attraper et d'immobiliser leur chapi.
 - ▶ Si je dis chapo :
 - Tous les chapos partent à 4 pattes vers leur camp.
 - Les chapis se retournent et partent à 4 pattes pour essayer d'attraper et d'immobiliser leur chapo.
 - ▶ L'enfant (chapi/chapo) qui a atteint son camp marque 1 point.
 - ▶ L'enfant (chapi/chapo) qui attrape et immobilise son adversaire marque 1 point.



- Conseils :**
- ▶ Faire jouer les enfants pieds nus.
 - ▶ Equilibrer et changer les duos.



- Evolutions :**
- ▶ Après l'avoir immobilisé, essayer de ramener l'adversaire dans son camp (bonus de 3 points).
 - ▶ Varier la position de départ (couché...).
 - ▶ Faire partir le chapi et le chapo dans 2 positions différentes.
 - ▶ Au départ, espacer le chapi et le chapo de 1m.



SÉCURITÉ :
Ne pas faire mal à l'autre.
Ne pas tirer les vêtements.
Attention aux lunettes et aux bijoux.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 10373 - Bande vinyle 10 mètres
- KB010701 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid 300x200x4 cm vert pistache
- KB010706 - Surface d'évolution repliable fermé Dimakid 300x200x4 cm multicolore
- KB012001 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm vert pistache
- KB012002 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm jaune ble
- KB012003 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm orange abricot

- KB012004 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm violet
- KB012005 - Tapis fermé solidaire velcro Dimakid 200x100x3 cm framboise
- KB031001 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm vert pistache
- KB031002 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm jaune ble
- KB031003 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm orange abricot
- KB031004 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm violet
- KB031005 - Tapis fermé velcro total Dimakid 200x100x4 cm framboise