

LANCER-VISER

Situation n°1 - La kermesse

Fiche
N°17

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Lancer pour atteindre les différentes cibles



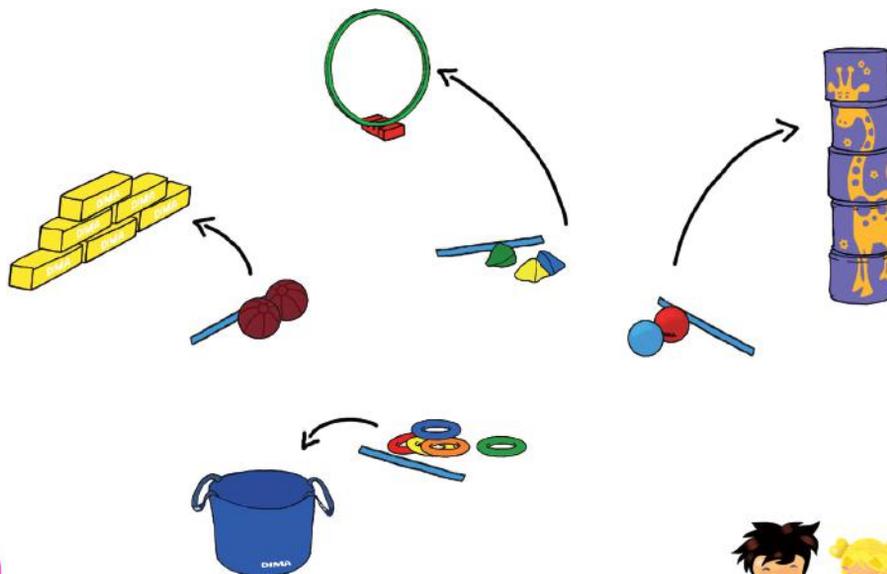
- Organisation :**
- ▶ Par ateliers répartis dans la salle.
 - ▶ Différents matériels : briques, cibles à trous, formes en mousse, quilles girafe, cônes, cerceaux, anneaux, balles, ballons, sacs lestés (sacs de sable, chaussettes lestées), bouteilles plastiques, tapis.



- Consignes :**
- ▶ Lancer un objet sur la cible.



- Conseils :**
- ▶ Le changement d'atelier se fait au signal.
 - ▶ Veiller à ce que chaque enfant lance un certain nombre de fois.
 - ▶ Entre 3 et 5 enfants maximum par atelier.



SÉCURITÉ :

Penser à la disposition des ateliers (devant un mur, espace entre 2 ateliers...).



Matériels adaptés à l'exercice :

10345 - Mini obstacles mousses rouges - lot de 8
10346 - Mini obstacles mousses jaunes - lot de 8
10480 - Cône caoutchouc souple hauteur 18 cm - lot de 12
75110 - Anneaux caoutchouc - lot de 6
K5025 - Cerceau plat diam. 60 cm - l'unité
K5058 - Jeu de 6 quilles et 2 boules
K5250 - Sac range tout

JONGL185 - Sac de graines 12x12 cm - lot de 6
KB951104 - Totem girafe
KBG15293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Renvoyer un maximum de balles dans le camp adverse



- Organisation :**
- ▶ 1 terrain de jeu délimité au sol, divisé en 2 zones égales.
 - ▶ 1 équipe d'enfants dans chaque zone.
 - ▶ 1 nombre égal de balles (palets ou anneaux) dispersées dans chaque zone (camp).
 - ▶ 1 chrono.



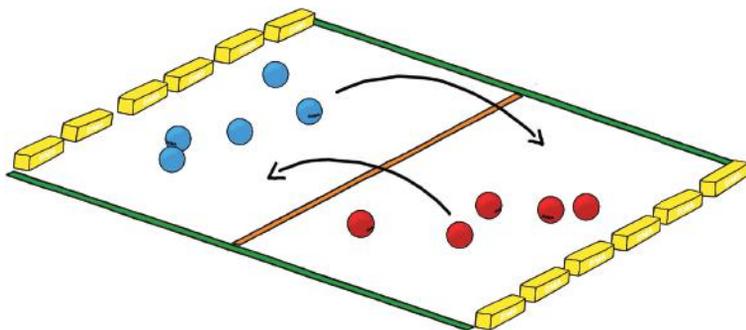
- Consignes :**
- ▶ Au signal, vider son camp en lançant les balles dans le camp des autres.
 - ▶ A l'arrêt du chrono, pour gagner, il ne faut presque plus avoir de balles dans son camp.



- Conseils :**
- ▶ Dans une grande salle, disposer du matériel au sol afin d'éviter que les balles ne roulent trop loin.
 - ▶ Ne pas mettre un excès de balles pour en faciliter le comptage.
 - ▶ Faire participer les enfants au comptage.



- Evolutions :**
- ▶ Varier les objets : frisbee mousse, sacs lestés.
 - ▶ Agrandir ou diminuer les dimensions des camps.
 - ▶ Ne prendre qu'un objet à la fois.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 10373 - Bande vinyle 10 mètres
- 10480 - Cône caoutchouc souple hauteur 18 cm - lot de 12
- 15534 - Chronomètre basic
- 75110 - Anneaux caoutchouc - lot de 6
- KBG15293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Coopérer pour atteindre une cible



Organisation :

- ▶ 1 terrain de jeu divisé sur la longueur en 3 zones égales :
 - zone A : zone des distributeurs.
 - zone B : zone des lanceurs.
 - zone C : zone des cibles.

- ▶ 1 groupe d'enfants distributeurs.
- ▶ 1 groupe d'enfants viseurs/lanceurs.
- ▶ 1 caisse d'objets (balles, sacs lestés) dans la zone A.
- ▶ des quilles ou cônes dans la zone C.
- ▶ des foulards ou maillots pour identifier les groupes.



Consignes :

- ▶ Au signal, le « distributeur » prend 1 objet dans la caisse zone A, le donne au « lanceur » zone B sans franchir la ligne, qui le lance sur les cibles à renverser, sans franchir la ligne.
- ▶ Le jeu est terminé quand toutes les cibles sont renversées.



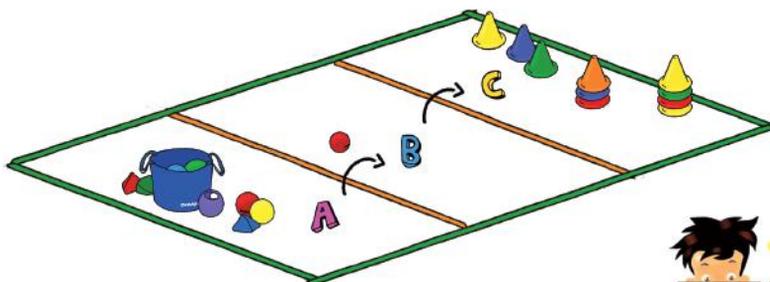
Conseils :

- ▶ En fonction de l'âge des enfants, prévoir soit de grosses cibles, soit de rapprocher les cibles du lanceur.
- ▶ Penser au changement de rôles.



Evolutions :

- ▶ Augmenter la zone A de lancer.
- ▶ Diminuer le nombre de cibles.
- ▶ L'échange distributeur/lanceur se fait par un lancer.
- ▶ Mettre 2 équipes :
 - soit en jeu parallèle.
 - soit en défense dans zone C.
- ▶ Le tir peut se faire au pied.



Matériels adaptés à l'exercice :

10373 - Bande vinyle 10 mètres
10480 - Cône caoutchouc souple hauteur 18cm - lot de 12
11726 - Javelot rocket - lot de 3
K5058 - Jeu de 6 quilles et 2 boules
K5250 - Sac range tout
JONGL190 - Foulards de jonglage assortis (40x40 cm)
lot de 4

KB951104 - Totem girafe
KBG15293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Courir vite vers une cible



- Organisation :**
- ▶ 1 espace de jeu délimité au centre de la salle : point de départ du jeu (bandes ou marquages au sol).
 - ▶ Aux 4 coins de la salle, 4 maisons de couleur délimitées (2 poutres zig zag).
 - ▶ 4 équipes.
 - ▶ Un nombre égal d'objets aux 4 couleurs des équipes, dispersés dans toute la salle.
 - ▶ Des foulards ou dossards pour identifier les équipes.



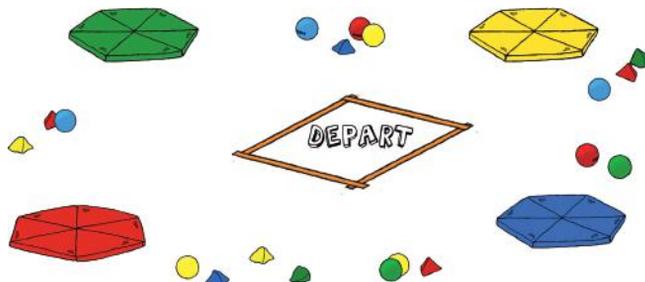
- Consignes :**
- ▶ Au signal, chaque enfant récupère un objet de la couleur de son équipe et le transporte dans sa maison.
 - ▶ Une fois tous les objets rapportés, s'asseoir à côté de sa maison.



- Conseils :**
- ▶ Bien matérialiser les maisons.
 - ▶ En fonction du nombre d'enfants par équipe, prévoir suffisamment d'objets.
 - ▶ Attention à la composition des équipes.



- Evolutions :**
- ▶ Varier la taille des objets.
 - ▶ Chronométrer la durée du jeu.
 - ▶ Changer de couleurs d'équipes.
 - ▶ Revenir s'asseoir dans la zone de départ.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 10373 - Bande vinyle 10 mètres
- K2032 - Poutre mousse zig zag ø120x20x20 cm
- KB911000 - Tapis fermé Dimakid triangle 100x100x3 cm lot de 6
- KB615293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12
- KBGSA133 - Balle à grain - diam. 60 mm - lot de 12

COURIR

Situation n°2 - L'épervier

Fiche
N°21

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Echapper à l'adversaire



- Organisation :**
- ▶ 1 espace de jeu délimité.
 - ▶ 1 zone de départ A, 1 zone d'arrivée B.
 - ▶ 1 épervier au centre du terrain.
 - ▶ Les autres enfants se trouvent dans la zone de départ.



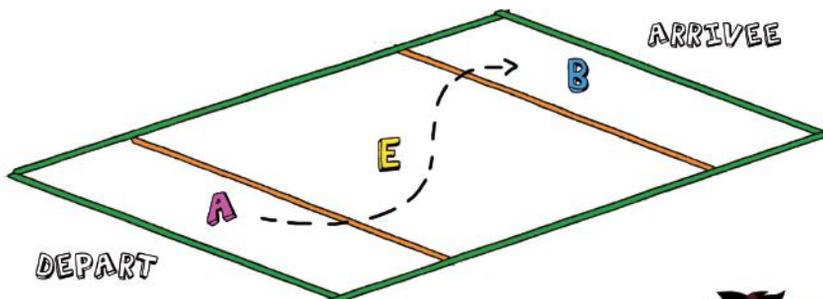
- Consignes :**
- ▶ Au signal, traverser le terrain pour se rendre en zone B sans se faire toucher par l'épervier.
 - ▶ Chaque enfant touché devient épervier.
 - ▶ Attendre le signal pour repartir.



- Conseils :**
- ▶ Eloigner suffisamment les éperviers de la zone de départ.
 - ▶ Pour les plus petits prévoir 2 éperviers dès le début du jeu.
 - ▶ Permettre aux enfants de récupérer entre 2 traversées.
 - ▶ Veillez à changer les rôles (épervier).



- Evolutions :**
- ▶ **Epervier foulard :** la prise se fait par un foulard accroché à la ceinture.
 - ▶ **Epervier à deux :** les éperviers sont 2 et se tiennent par la main. Le toucher doit se faire sans se lâcher. Les binômes se forment au fur et à mesure des prises.
 - ▶ **Epervier chaîne :** une chaîne d'éperviers se constitue au fur et à mesure des prises. Elle ne doit pas être rompue.
 - ▶ **Epervier ballon :** le toucher par l'épervier se fait par un ballon (ballon mousse). Chaque nouvel épervier se munit d'un ballon.



SÉCURITÉ :
Attention aux sols glissants.
Ne pas faire mal en touchant.
Ne pas agripper.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 10373 - Bande vinyle 10 mètres
- K5056 - Ceinture flag - le lot de 5
- JONGL190 - Foulards de jonglage assortis (40x40 cm) lot de 4
- KB615293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12

INTERCEPTER

Situation n°1

Fiche
N°22

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Echapper à l'adversaire



- Organisation :**
- ▶ 1 terrain de jeu délimité avec 1 zone cible.
 - ▶ 1 ligne de défenseurs devant la zone cible.
 - ▶ 1 caisse de chaque côté pour les ballon/balles interceptés par les défenseurs.
 - ▶ A l'autre bout du terrain 1 caisse remplie de ballons/balles pour les attaquants.
 - ▶ 2 équipes égales en nombre de joueurs.
 - ▶ Des dossards ou foulards pour identifier les équipes.



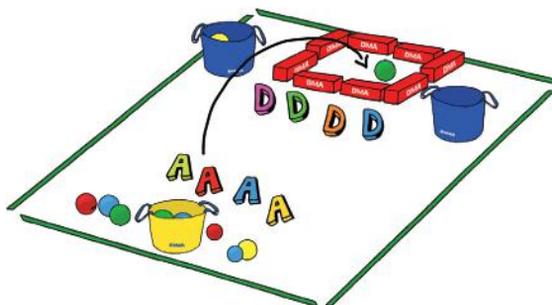
- Consignes :**
- ▶ Les attaquants prennent 1 ballon, le lancent dans la zone cible par-dessus les défenseurs, sans quitter leur camp.
 - ▶ Les défenseurs interceptent les ballons et les déposent dans leur caisse.
 - ▶ Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de ballons/balles à lancer.
 - ▶ Les défenseurs ont gagné s'ils ont plus de ballons dans leur caisse que dans la zone cible.



- Conseils :**
- ▶ Prévoir une zone d'1 à 2 mètres entre la zone cible et la ligne de défenseurs.
 - ▶ Veillez à changer les rôles.
 - ▶ Comptabiliser avec les enfants.
 - ▶ Zone cible : aménager de façon à ce que les ballons ne sortent pas de cette zone.



- Evolutions :**
- ▶ Agrandir la zone cible.
 - ▶ Varier la taille des objets.
 - ▶ Mettre un nombre d'attaquants supérieur aux défenseurs.
 - ▶ Mettre la zone cible au centre du terrain avec une zone interdite. Les défenseurs et les attaquants ont alors la possibilité de se déplacer tout autour.



SÉCURITÉ :

- ▶ Privilégier les ballons mousse.
- ▶ Contact interdit entre défenseurs et attaquants.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 10345 - Mini obstacles mousses rouges - lot de 8
- 10373 - Bande vinyle 10 mètres
- K5250 - Sac range tout
- JONG190 - Foulards de jonglage assortis (40 x 40 cm) lot de 4
- KGB15293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12

INTERCEPTER

Situation n°2

Fiche
N°23

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Intercepter les ballons



- Organisation :**
- ▶ 3 zones délimitées .
 - ▶ 2 équipes égales en nombre :
 - l'équipe A divisée en 2.
 - l'équipe B entière au centre.
 - ▶ des ballons en A.
 - ▶ des caisses en B.
 - ▶ des dossards ou foulards pour identifier les équipes.
 - ▶ 1 chrono.



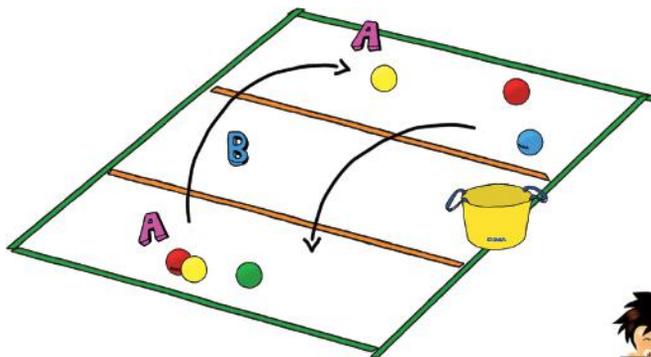
- Consignes :**
- ▶ L'équipe A s'échange les ballons. L'équipe B intercepte et bloque les ballons. Elle les dépose dans ses caisses. A et B ne franchissent pas les lignes.
 - ▶ Si les enfants de l'équipe B laissent échapper leur ballon, ceux de l'équipe A ont la possibilité de le récupérer sans pour autant franchir la ligne.
 - ▶ Le jeu s'arrête au chrono. L'équipe qui a le plus de balles à la fin de la partie a gagné.



- Conseils :**
- ▶ Equilibrer les équipes.
 - ▶ Veiller à changer les rôles.
 - ▶ Comptabiliser avec les enfants.



- Evolutions :**
- ▶ Varier les types d'échanges : au pied, rouler au sol, avec rebond au sol...
 - ▶ Diminuer la zone B.
 - ▶ Varier les objets et leur taille, ovales, balles, dés en mousse, balles de tennis...



SÉCURITÉ :

Préférer des ballons mousse.

Matériels adaptés à l'exercice :

- 10373 - Bande vinyle 10 mètres
- 15534 - Chronomètre basic
- K5250 - Sac range tout
- KGB15293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12

PASSER

Situation n°1 - La chaîne des pompiers

Fiche
N°24

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Passer rapidement le ballon



- Organisation :**
- ▶ 2 équipes en colonne.
 - ▶ 2 caisses par équipes (1 à chaque bout de la colonne) avec un nombre identique de ballons.
 - ▶ Matérialiser la place de chaque enfant de la colonne par un marquage au sol (« empreinte », cerceau...).



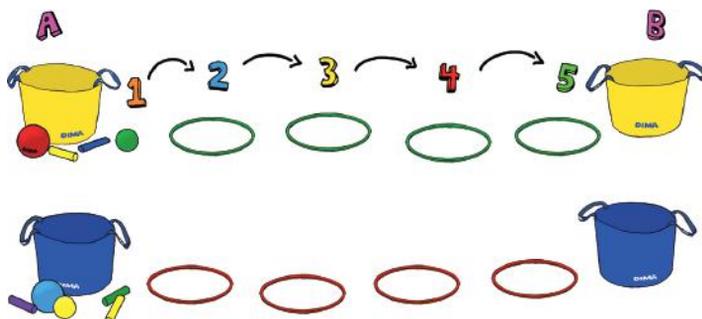
- Consignes :**
- ▶ Au signal, le premier de chaque colonne prend un ballon dans la caisse et le passe au suivant qui le passe à son tour.
 - ▶ Le dernier de la colonne dépose le ballon dans la caisse.
 - ▶ La 1^{er} équipe qui a vidé sa caisse a gagné.



- Conseils :**
- ▶ Equilibrer les équipes.
 - ▶ Veiller à la distance entre chaque joueur.



- Evolutions :**
- ▶ Varier la distance entre les joueurs.
 - ▶ Varier la taille et la forme des objets.
 - ▶ Varier la façon de passer : passer avec 1 rebond au sol, au pied...
 - ▶ Passer avec plusieurs rebonds.
 - ▶ Se déplacer en dribblant jusqu'au coéquipier suivant et lui passer le ballon.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 10181 - Témoins de relais plastique - le jeu de 6
- K5025 - Cerceau plat diam. 60 cm - l'unité
- K5250 - Sac range tout
- KBG15293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12

PASSER

Situation n°2 - La pendule

Fiche
N°25

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Passer avec précision et rapidité



Organisation : ► 2 équipes avec le même nombre de joueurs : - 1 en cercle (équipe A).
- 1 dispersée (équipe B).

- 1 ballon pour l'équipe A et un pour l'animateur.
- 1 cerceau placé en bout de colonne pour l'équipe B.



Consignes :

- L'animateur lance le ballon loin dans la salle.
- Les joueurs de l'équipe B doivent aller le chercher, et le ramener dans le cerceau, en se faisant des passes.
- Pendant ce temps l'équipe A fait circuler son ballon de mains en mains (en restant en cercle) et ce, le plus vite possible.
- Quand l'équipe B dépose son ballon dans le cerceau, l'animateur donne le top de fin. Alors l'équipe A doit arrêter la progression de son ballon.
- L'animateur peut relancer le ballon 2 ou 3 fois.
- On comptabilise le nombre de passes (ou de tours) de l'équipe A. Puis on inverse les rôles.
- L'équipe qui a réalisé le plus de passes en cercle gagne la partie.



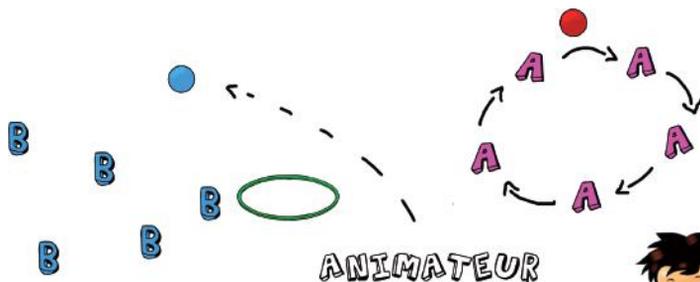
Conseils :

- Mettre un animateur vers chaque équipe.
- Ne pas trop éloigner les enfants les uns des autres.
- Matérialiser le placement des enfants des 2 équipes.



Evolutions :

- C'est un enfant de l'équipe A qui lance le ballon en début de jeu.
- Varier la taille du ballon qui circule dans l'équipe A.
- Modifier le type de lancer, avec une raquette, une batte...
- Modifier le type de retour, au pied, avec adversaires ou obstacles.



Matériels adaptés à l'exercice :

10345 - Mini obstacles mousses rouges - lot de 8
K5025 - Cerceau plat diam. 60 cm - l'unité
KBG15293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12

PASSER-VISER

Situation n°3

Fiche
N°26

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Faire progresser un ballon vers une cible et l'atteindre



- Organisation :**
- ▶ 1 terrain de jeu délimité.
 - ▶ Les enfants sont 2 par 2.
 - ▶ 1 ballon pour 2.
 - ▶ 1 cible matérialisée (2 plots espacés) (élément en mousse) dans 1 zone interdite matérialisée par 1 ligne.



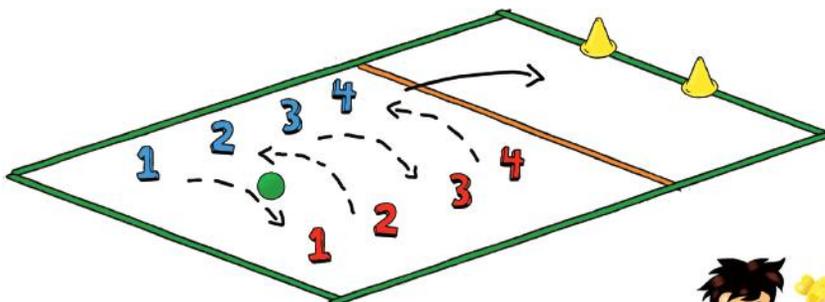
- Consignes :**
- ▶ Au signal, les enfants doivent se faire des passes en avançant vers la cible et tirer sans rentrer dans la zone interdite pour atteindre la cible.
 - ▶ Comptabiliser le nombre de réussites.



- Conseils :**
- ▶ Varier la composition des binômes.



- Evolutions :**
- ▶ Varier la taille du ballon (balles).
 - ▶ Agrandir la zone interdite en éloignant la cible à atteindre.
 - ▶ Varier la dimension et la hauteur de la cible.
 - ▶ Varier le nombre d'enfants dans le groupe (maxi 4).
 - ▶ Imposer un nombre de passes avant le tir.
 - ▶ Quand l'enfant est en possession du ballon, il doit s'immobiliser avant de le passer.
 - ▶ Dribbler.
 - ▶ Passe au pied, à la main.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 10373 - Bande vinyle 10 mètres
- 10480 - Cône caoutchouc souple hauteur 18 cm - lot de 12
- KBG15293 - Ballon de jonglage (diam. 20 cm) - lot de 12

ACTIVITES COLLECTIVES

But : S'organiser collectivement



- Organisation :**
- ▶ 2 équipes en colonnes.
 - ▶ 1 objet par équipe (sac de sable ou objet en mousse).
 - ▶ Matérialiser une ligne de départ, une ligne d'arrivée.



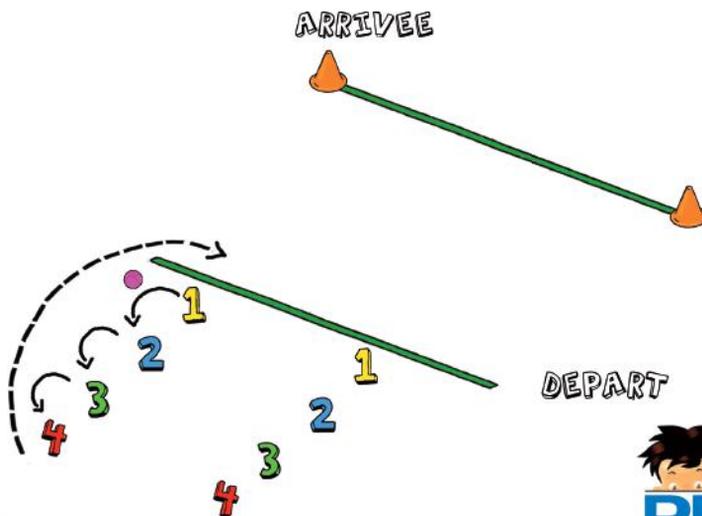
- Consignes :**
- ▶ le 1^{er} de la colonne donne l'objet au 2nd qui le donne au 3^{ème}...
 - ▶ Quand le dernier le récupère, il vient se placer en tête de colonne avec l'objet et à son tour le donne au 2nd...
 - ▶ La 1^{ère} équipe, dont un des membres franchit la ligne a gagné.



- Conseils :**
- ▶ Equilibrer les équipes.
 - ▶ Espacer la ligne départ et ligne d'arrivée de 8 à 10 m.



- Evolutions :**
- ▶ Varier l'objet.
 - ▶ Varier la façon de donner l'objet.
 - ▶ Introduire un 2nd objet.
 - ▶ Si l'objet tombe, retour à la case départ.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 10181 - Témoins de relais plastique - le jeu de 6
- 10373 - Bande vinyle 10 mètres
- 75110 - Anneaux caoutchouc - lot de 6
- KBG2191 - Anneaux d'activité - lot de 24
- JONGL185 - Sac de graines 12x12 cm - le lot de 6

ACTIVITES COLLECTIVES

But : S'organiser collectivement



- Organisation :**
- ▶ 2 équipes avec le même nombre de joueurs.
 - ▶ 12 briques, rochers (ou marquages au sol) par équipe.
 - ▶ Matérialiser 2 zones par équipe (une île de départ, une île d'arrivée) (tapis « île », poutre zig zag « île »).



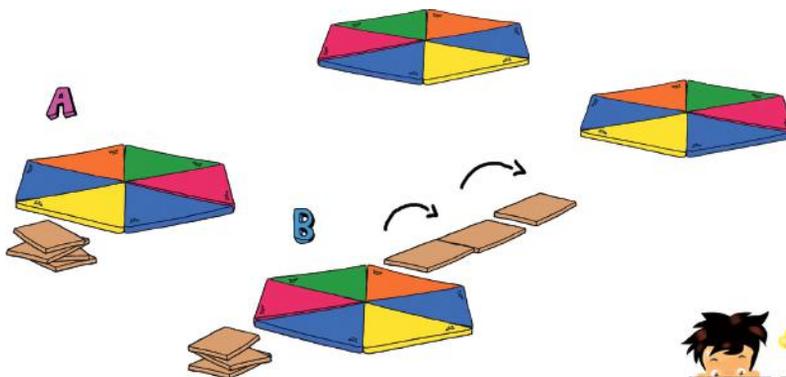
- Consignes :**
- ▶ Vous devez construire un chemin pour rejoindre l'autre île.
 - ▶ Au signal, le premier de chaque équipe prend une brique la pose au sol, le 2nd lui passe une brique pour continuer la construction du chemin.
 - ▶ L'équipe avance sur le chemin.
 - ▶ La 1^{ère} équipe arrivée sur son île a gagné.



- Conseils :**
- ▶ Limiter le nombre d'enfants par équipe (4-5).
 - ▶ Il est possible de récupérer les briques de début de chemin pour en terminer la construction.



- Evolutions :**
- ▶ Ajouter des îles pour augmenter le choix de chemins possibles.
 - ▶ Diminuer le nombre de briques.
 - ▶ Varier la forme des rochers.
 - ▶ Au départ, répartir les enfants sur différentes îles.
 - ▶ Ramener des objets trouvés sur les différentes îles.



Matériels adaptés à l'exercice :

- 10345 - Mini obstacles mousses rouges - lot de 8
- 10346 - Mini obstacles mousses jaunes - lot de 8
- 11107 - Tapis butoir perche - lot de 3
- K5059 - Carré de marquage au sol pvc 30x30 cm lot de 12 avec sac
- KB911000 - Tapis fermé Dimakid triangle 100x100x3 cm lot de 6