

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Lancer pour atteindre les différentes cibles



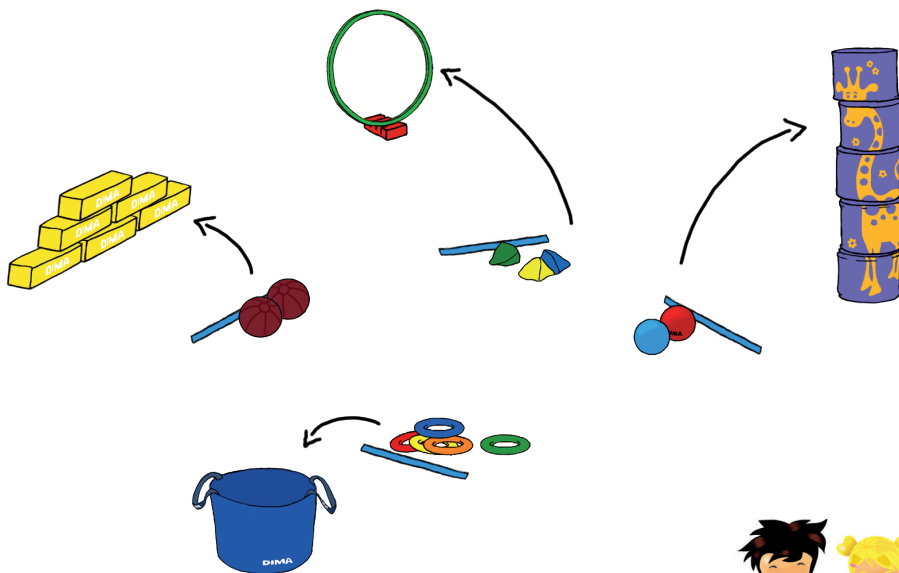
- Organisation :
- ▶ Par ateliers répartis dans la salle.
 - ▶ Différents matériels : briques, cibles à trous, formes en mousse, quilles girafe, cônes, cerceaux, anneaux, balles, ballons, sacs lestés (sacs de sable, chaussettes lestées), bouteilles plastiques, tapis



- Consignes :
- ▶ Lancer un objet sur la cible.



- Conseils :
- ▶ Le changement d'atelier se fait au signal.
 - ▶ Veiller à ce que chaque enfant lance un certain nombre de fois.
 - ▶ Entre 3 et 5 enfants maximum par atelier.



SÉCURITÉ :

Penser à la disposition des ateliers (devant un mur, espace entre 2 ateliers ...)

Matériels adaptés à l'exercice :

K5250 - Sac Fourre-tout
K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleurs - le lot de 4
10480 - Cônes souples caoutchouc - le lot de 12
K5025 - Cerceaux plats - Ø60cm - le lot de 12
75110 - Anneaux caoutchouc - le lot de 6
K5150 - Balles soft - le lot de 4
10345 - Mini obstacles rouges - 50x12x12 cm - le lot de 8
10346 - Mini obstacles jaunes - 50x18x18 cm - le lot de 8

K2200 - Totem girafe
K5140 - Jeu « chamboule tout »
K5310 - Tapis 1/2 rond multicouleur - Ø135 x 2 cm
K2064 - Pouf rond - Ø40 x 20 cm

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Renvoyer un maximum de balles dans le camp adverse



- Organisation :**
- ▶ 1 terrain de jeu délimité au sol, divisé en 2 zones égales.
 - ▶ 1 équipe d'enfants dans chaque zone.
 - ▶ 1 nombre égal de balles (palets ou anneaux) dispersées dans chaque zone (camp).
 - ▶ 1 chrono.



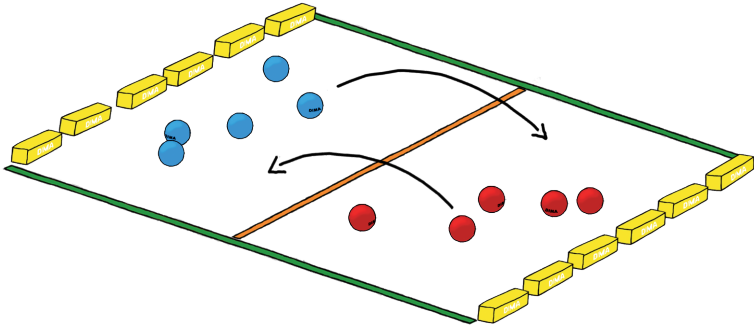
- Consignes :**
- ▶ Au signal, vider son camp en lançant les balles dans le camp des autres.
 - ▶ A l'arrêt du chrono, pour gagner, il ne faut presque plus avoir de balles dans son camp.



- Conseils :**
- ▶ Dans une grande salle, disposer du matériel au sol afin d'éviter que les balles ne roulent trop loin.
 - ▶ Ne pas mettre un excès de balles pour en faciliter le comptage.
 - ▶ Faire participer les enfants au comptage



- Evolutions :**
- ▶ Varier les objets : frisbee mousse, sacs lestés.
 - ▶ Agrandir ou diminuer les dimensions des camps.
 - ▶ Ne prendre qu'un objet à la fois.



SÉCURITÉ :

Attention au type d'objets lancés.

Matériels adaptés à l'exercice :

10373 - Bande vinyle - 10 m
10480 - Cônes souples caoutchouc - le lot de 12
75110 - Anneaux caoutchouc - le lot de 5
15521 - Chronomètre
K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleur - le lot de 4

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Coopérer pour atteindre une cible



- Organisation :**
- ▶ 1 terrain de jeu divisé sur la longueur en 3 zones égales :
 - zone A : zone des distributeurs,
 - zone B : zone des lanceurs,
 - zone C : zone des cibles.
 - ▶ 1 groupe d'enfants distributeurs.
 - ▶ 1 groupe d'enfants viseurs/lanceurs.
 - ▶ 1 caisse d'objets (balles, sacs lestés) dans la zone A.
 - ▶ des quilles ou cônes dans la zone C.
 - ▶ des foulards ou maillots pour identifier les groupes.



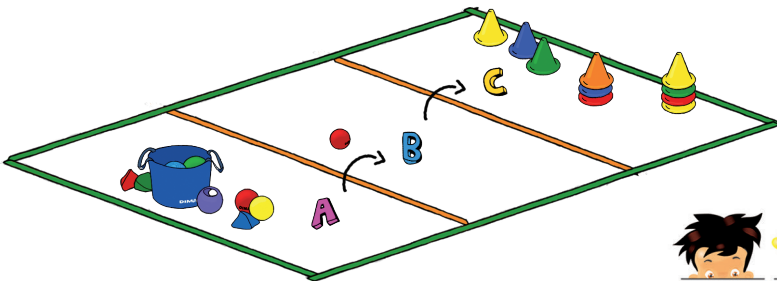
- Consignes :**
- ▶ Au signal, le « distributeur » prend 1 objet dans la caisse zone A, le donne au « lanceur » zone B sans franchir la ligne, qui le lance sur les cibles à renverser, sans franchir la ligne.
 - ▶ Le jeu est terminé quand toutes les cibles sont renversées.



- Conseils :**
- ▶ En fonction de l'âge des enfants, prévoir soit de grosses cibles, soit de rapprocher les cibles du lanceur.
 - ▶ Penser au changement de rôles.



- Evolutions :**
- ▶ Augmenter la zone A de lancer.
 - ▶ Diminuer le nombre de cibles.
 - ▶ L'échange distributeur/lanceur se fait par un lancer.
 - ▶ Mettre 2 équipes :
 - soit en jeu parallèle,
 - soit en défense dans zone C.
 - ▶ Le tir peut se faire au pied.



Matériels adaptés à l'exercice :

K5250 - Sac Range-tout
10480 - Cônes souples caoutchouc - le lot de 12
K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleurs - le lot de 4
K5140 - Jeu «chamboule tout»
K5160 - Foulards - le lot de 4
10373 - Bande vinyle - 10 m

11723 - Vortex - le lot de 3
K5150 - Balles soft - le lot de 4

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Courir vite vers une cible



- Organisation :
- ▶ 1 espace de jeu délimité au centre de la salle : point de départ du jeu (bandes ou marquages au sol).
 - ▶ Aux 4 coins de la salle, 4 maisons de couleur délimitées (2 poutres zig zag).
 - ▶ 4 équipes.
 - ▶ Un nombre égal d'objets aux 4 couleurs des équipes, dispersés dans toute la salle.
 - ▶ Des foulards ou dossards pour identifier les équipes.



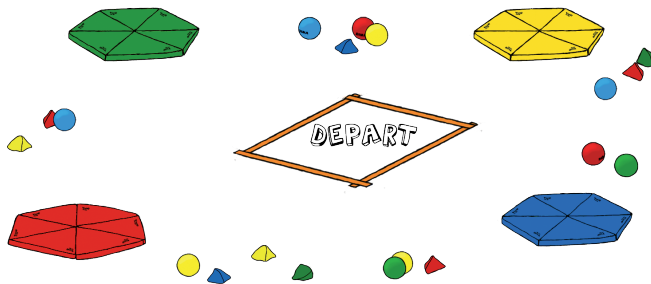
- Consignes :
- ▶ Au signal, chaque enfant récupère un objet de la couleur de son équipe et le transporte dans sa maison.
 - ▶ Une fois tous les objets rapportés, s'asseoir à côté de sa maison.



- Conseils :
- ▶ Bien matérialiser les maisons.
 - ▶ En fonction du nombre d'enfants par équipe, prévoir suffisamment d'objets.
 - ▶ Attention à la composition des équipes.



- Evolutions :
- ▶ Varier la taille des objets.
 - ▶ Chronométrer la durée du jeu.
 - ▶ Changer de couleurs d'équipes.
 - ▶ Revenir s'asseoir dans la zone de départ.



SÉCURITÉ :

Attention aux sols glissants.
Espacer les objets au sol.

Matériels adaptés à l'exercice :

K5305 - Tapis 1/2 rond - Ø135 x 2 cm
K5300 - Tapis triangle multicolore - 100x100x3 cm - le lot de 6
K2032 - Poutre zig-zag
K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleur - le lot de 4
K5150 - Balles soft - le lot de 4
10373 - Bande vinyle - 10 m

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Echapper à l'adversaire



- Organisation :
- ▶ 1 espace de jeu délimité.
 - ▶ 1 zone de départ A, 1 zone d'arrivée B.
 - ▶ 1 épervier au centre du terrain.
 - ▶ Les autres enfants se trouvent dans la zone de départ.



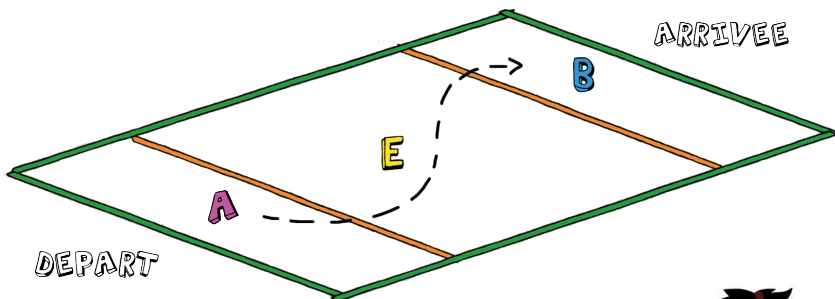
- Consignes :
- ▶ Au signal, traverser le terrain pour se rendre en zone B sans se faire toucher par l'épervier.
 - ▶ Chaque enfant touché devient épervier.
 - ▶ Attendre le signal pour repartir.



- Conseils :
- ▶ Eloigner suffisamment les éperviers de la zone de départ.
 - ▶ Pour les plus petits prévoir 2 éperviers dès le début du jeu.
 - ▶ Permettre aux enfants de récupérer entre 2 traversées.
 - ▶ Veillez à changer les rôles (épervier).



- Evolutions :
- ▶ Epervier foulard : la prise se fait par un foulard accroché à la ceinture.
 - ▶ Epervier à deux : les éperviers sont 2 et se tiennent par la main. Le toucher doit se faire sans se lâcher. Les binômes se forment au fur et à mesure des prises.
 - ▶ Epervier chaîne : une chaîne d'éperviers se constitue au fur et à mesure des prises. Elle ne doit pas être rompue.
 - ▶ Epervier ballon : le toucher par l'épervier se fait par un ballon (ballon mousse). Chaque nouvel épervier se munit d'un ballon.



SÉCURITÉ :

Attention aux sols glissants.
Ne pas faire mal en touchant.
Ne pas agripper.



Matériels adaptés à l'exercice :

K5160 - Foulards - le lot de 4
K5195 - Ceinture «Attrape-moi» - le lot de 6 ceintures & 12 bandes
K52300 - Ballons soft - le lot de 3
10373 - Bande vinyle - 10 m

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Echapper à l'adversaire



- Organisation :
- ▶ 1 terrain de jeu délimité avec 1 zone cible.
 - ▶ 1 ligne de défenseurs devant la zone cible.
 - ▶ 1 caisse de chaque côté pour les ballon/balles interceptés par les défenseurs.
 - ▶ A l'autre bout du terrain 1 caisse remplie de ballons/balles pour les attaquants.
 - ▶ 2 équipes égales en nombre de joueurs.
 - ▶ Des dossards ou foulards pour identifier les équipes.



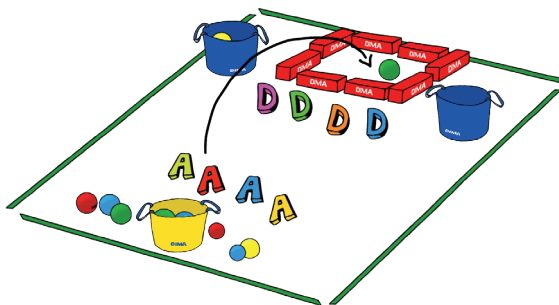
- Consignes :
- ▶ Les attaquants prennent 1 ballon, le lancent dans la zone cible par-dessus les défenseurs, sans quitter leur camp.
 - ▶ Les défenseurs interceptent les ballons et les déposent dans leur caisse.
 - ▶ Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de ballons/balles à lancer.
 - ▶ Les défenseurs ont gagné s'ils ont plus de ballons dans leur caisse que dans la zone cible.



- Conseils :
- ▶ Prévoir une zone d'1 à 2 mètres entre la zone cible et la ligne de défenseurs.
 - ▶ Veillez à changer les rôles.
 - ▶ Comptabiliser avec les enfants.
 - ▶ Zone cible : aménager de façon à ce que les ballons ne sortent pas de cette zone.



- Evolutions :
- ▶ Agrandir la zone cible.
 - ▶ Varier la taille des objets.
 - ▶ Mettre un nombre d'attaquants supérieur aux défenseurs.
 - ▶ Mettre la zone cible au centre du terrain avec une zone interdite. Les défenseurs et les attaquants ont alors la possibilité de se déplacer tout autour.



SÉCURITÉ :

Privilégier les ballons mousse.
Contact interdit entre défenseurs et attaquants.

Matériels adaptés à l'exercice :

K2040 - Poutre carrée - 120x30x30 cm
K5150 - Balles soft - le lot de 4
K5160 - Foulards - le lot de 4
K52300 - Ballons soft - le lot de 3
K5250 - Sac Range-tout
10345 - Mini obstacles rouges - 50x12x12 cm - le lot de 8

10373 - Bande vinyle - 10 m

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Intercepter les ballons



- Organisation :
- ▶ 3 zones délimitées .
 - ▶ 2 équipes égales en nombre:
 - l'équipe A divisée en 2,
 - l'équipe B entière au centre.
 - ▶ des ballons en A.
 - ▶ des caisses en B.
 - ▶ des dossards ou foulards pour identifier les équipes.
 - ▶ 1 chrono.



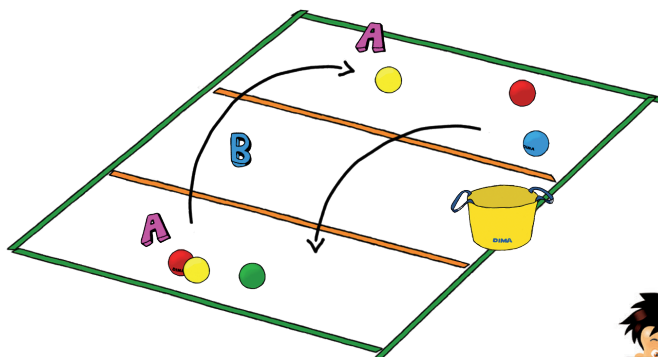
- Consignes :
- ▶ L'équipe A s'échange les ballons. L'équipe B intercepte et bloque les ballons. Elle les dépose dans ses caisses. A et B ne franchissent pas les lignes.
 - ▶ Si les enfants de l'équipe B laissent échapper leur ballon, ceux de l'équipe A ont la possibilité de le récupérer sans pour autant franchir la ligne.
 - ▶ Le jeu s'arrête au chrono. L'équipe qui a le plus de balles à la fin de la partie a gagné.



- Conseils :
- ▶ Equilibrer les équipes.
 - ▶ Veiller à changer les rôles.
 - ▶ Comptabiliser avec les enfants .



- Evolutions :
- ▶ Varier les types d'échanges : au pied, rouler au sol, avec rebond au sol ...
 - ▶ Diminuer la zone B.
 - ▶ Varier les objets et leur taille, ovales, balles, dés en mousse, balles de tennis ...



SÉCURITÉ :
Préférer des ballons mousse.

Matériels adaptés à l'exercice :

K5150 - Balles soft - le lot de 4
K52300 - Ballons soft - le lot de 3
K5250 - Sac Range-tout
15521 - Chronomètre

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Passer rapidement le ballon



- Organisation :
- ▶ 2 équipes en colonne.
 - ▶ 2 caisses par équipes (1 à chaque bout de la colonne) avec un nombre identique de ballons.
 - ▶ Matérialiser la place de chaque enfant de la colonne par un marquage au sol («empreinte», cerceau...).



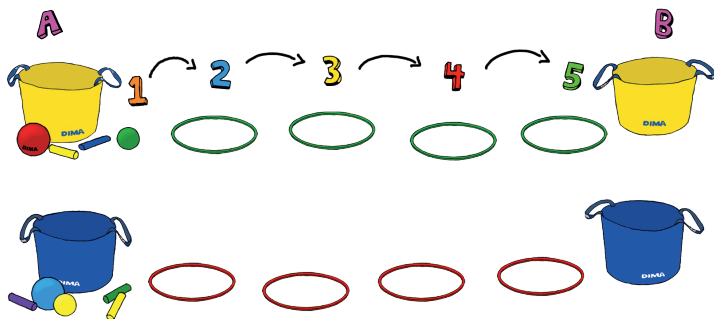
- Consignes :
- ▶ Au signal, le premier de chaque colonne prend un ballon dans la caisse et le passe au suivant qui le passe à son tour.
 - ▶ Le dernier de la colonne dépose le ballon dans la caisse
 - ▶ La 1er équipe qui a vidé sa caisse a gagné.



- Conseils :
- ▶ Equilibrer les équipes.
 - ▶ Veiller à la distance entre chaque joueur.



- Evolutions :
- ▶ Varier la distance entre les joueurs.
 - ▶ Varier la taille et la forme des objets.
 - ▶ Varier la façon de passer : passer avec 1 rebond au sol, au pied ...
 - ▶ Passer avec plusieurs rebonds.
 - ▶ Se déplacer en dribblant jusqu'au coéquipier suivant et lui passer le ballon.



Matériels adaptés à l'exercice :

K5025 - Cerceaux plats - Ø60cm - le lot de 12
K52300 - Ballons soft - le lot de 3
K5250 - Sac Range-tout
10181 - Témoins de relais plastique - le lot de 6

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Passer avec précision et rapidité



- Organisation : ▶ 2 équipes avec le même nombre de joueurs : - 1 en cercle (équipe A),
- 1 dispersée (équipe B).
- ▶ 1 ballon pour l'équipe A et un pour l'animateur.
 - ▶ 1 cerceau placé en bout de colonne pour l'équipe B.



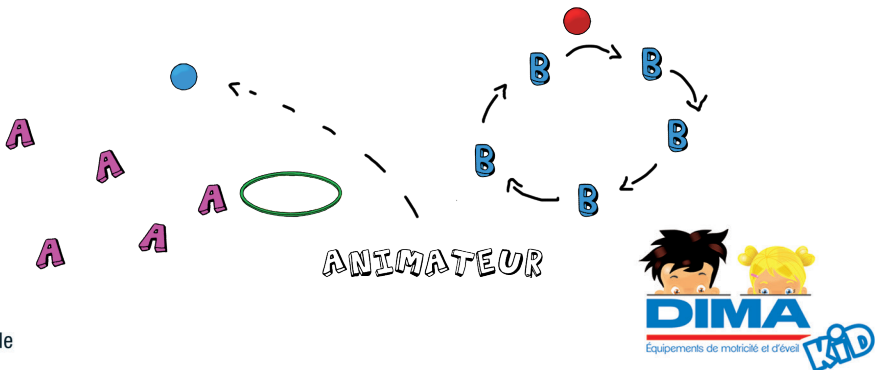
- Consignes :
- ▶ L'animateur lance le ballon loin dans la salle.
 - ▶ Les joueurs de l'équipe B doivent aller le chercher, et le ramener dans le cerceau, en se faisant des passes.
 - ▶ Pendant ce temps l'équipe A fait circuler son ballon de mains en mains (en restant en cercle) et ce, le plus vite possible.
 - ▶ Quand l'équipe B dépose son ballon dans le cerceau, l'animateur donne le top de fin. Alors l'équipe A doit arrêter la progression de son ballon.
 - ▶ L'animateur peut relancer le ballon 2 ou 3 fois.
 - ▶ On comptabilise le nombre de passes (ou de tours) de l'équipe A. Puis on inverse les rôles.
 - ▶ L'équipe qui a réalisé le plus de passes en cercle gagne la partie.



- Conseils :
- ▶ Mettre un animateur vers chaque équipe.
 - ▶ Ne pas trop éloigner les enfants les uns des autres.
 - ▶ Matérialiser le placement des enfants des 2 équipes.



- Evolutions :
- ▶ C'est un enfant de l'équipe A qui lance le ballon en début de jeu.
 - ▶ Varier la taille du ballon qui circule dans l'équipe A.
 - ▶ Modifier le type de lancer, avec une raquette, une batte ...
 - ▶ Modifier le type de retour, au pied, avec adversaires ou obstacles.



Matériels adaptés à l'exercice :

- K5025 - Cerceaux plats - Ø60cm - le lot de 12
- K52300 - Ballons soft - le lot de 3
- K52320 - Paire de mini raquettes + balle
- 10345 - Mini obstacles rouges - 50x12x12 cm - le lot de 8

ACTIVITES COLLECTIVES

But : Faire progresser un ballon vers une cible et l'atteindre



- Organisation :
- ▶ 1 terrain de jeu délimité.
 - ▶ Les enfants sont 2 par 2.
 - ▶ 1 ballon pour 2.
 - ▶ 1 cible matérialisée (2 plots espacés) (élément en mousse) dans 1 zone interdite matérialisée par 1 ligne.



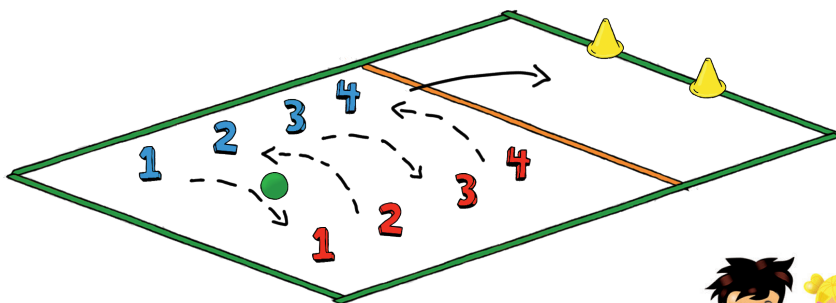
- Consignes :
- ▶ Au signal, les enfants doivent se faire des passes en avançant vers la cible et tirer sans rentrer dans la zone interdite pour atteindre la cible.
 - ▶ Comptabiliser le nombre de réussites.



- Conseils :
- ▶ Varier la composition des binômes.



- Evolutions :
- ▶ Varier la taille du ballon (balles).
 - ▶ Agrandir la zone interdite en éloignant la cible à atteindre.
 - ▶ Varier la dimension et la hauteur de la cible.
 - ▶ Varier le nombre d'enfants dans le groupe (maxi 4).
 - ▶ Imposer un nombre de passes avant le tir.
 - ▶ Quand l'enfant est en possession du ballon, il doit s'immobiliser avant de le passer.
 - ▶ Dribbler.
 - ▶ Passe au pied, à la main.



Matériels adaptés à l'exercice :

K2048 - Cylindre - Ø30 x 120 cm
K52300 - Ballons soft - le lot de 3
10373 - Bande vinyle - 10 m
10480 - Cônes souples caoutchouc - le lot de 12

ACTIVITES COLLECTIVES

But : S'organiser collectivement



- Organisation :
- ▶ 2 équipes en colonnes
 - ▶ 1 objet par équipe (sac de sable ou objet en mousse)
 - ▶ Matérialiser une ligne de départ, une ligne d'arrivée



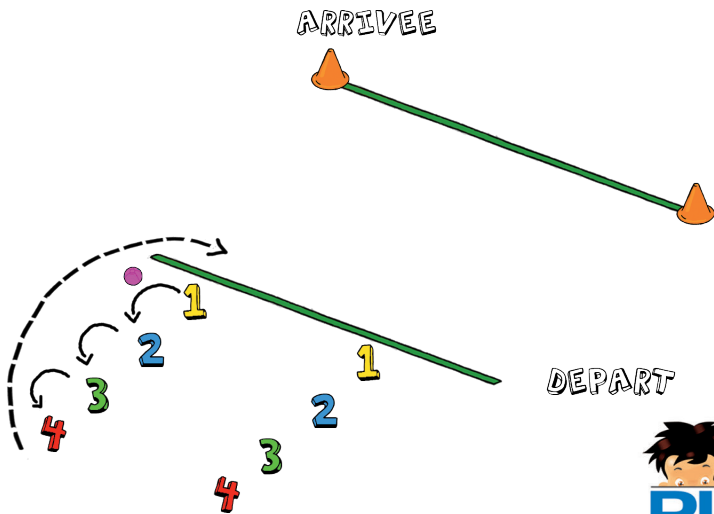
- Consignes :
- ▶ le 1er de la colonne donne l'objet au 2nd qui le donne au 3ème ...
 - ▶ Quand le dernier le récupère, il vient se placer en tête de colonne avec l'objet et à son tour le donne au 2nd...
 - ▶ La 1ère équipe, dont un des membres franchit la ligne a gagné.



- Conseils :
- ▶ Equilibrer les équipes.
 - ▶ Espacer la ligne départ et ligne d'arrivée de 8 à 10m.



- Evolutions :
- ▶ Varier l'objet.
 - ▶ Varier la façon de donner l'objet.
 - ▶ Introduire un 2nd objet.
 - ▶ Si l'objet tombe, retour à la case départ.



Matériels adaptés à l'exercice :

K2125 - Sacs lestés PVC ultra soft couleur - le lot de 4
10181 - Témoins de relais plastique - le lot de 6
10373 - Bande vinyle - 10 m
75110 - Anneaux caoutchouc - le lot de 5

ACTIVITES COLLECTIVES



- Organisation :**
- ▶ 2 équipes avec le même nombre de joueurs.
 - ▶ 12 briques, rochers (ou marquages au sol) par équipe.
 - ▶ Matérialiser 2 zones par équipe (une île de départ, une île d'arrivée) (tapis «île», poutre zig zag «île»).



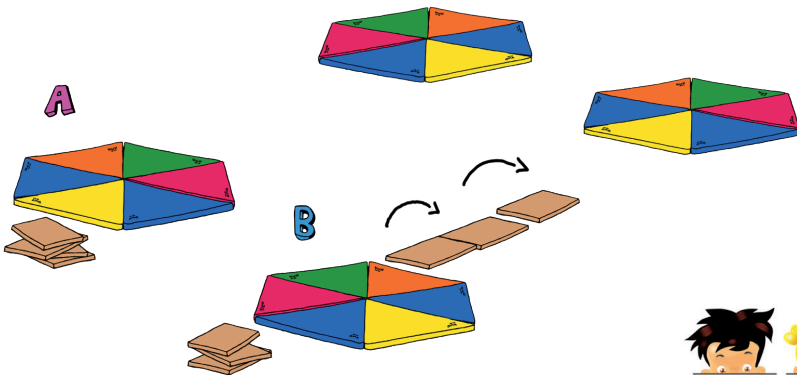
- Consignes :**
- ▶ Vous devez construire un chemin pour rejoindre l'autre île.
 - ▶ Au signal, le premier de chaque équipe prend une brique la pose au sol, le 2° lui passe une brique pour continuer la construction du chemin.
 - ▶ L'équipe avance sur le chemin.
 - ▶ La 1° équipe arrivée sur son île a gagné.



- Conseils :**
- ▶ Limiter le nombre d'enfants par équipe (4-5).
 - ▶ Il est possible de récupérer les briques de début de chemin pour terminer la construction.



- Evolutions :**
- ▶ Ajouter des îles pour augmenter le choix de chemins possibles.
 - ▶ Diminuer le nombre de briques.
 - ▶ Varier la forme des rochers.
 - ▶ Au départ, répartir les enfants sur différentes îles.
 - ▶ Ramener des objets trouvés sur les différentes îles.



Matériels adaptés à l'exercice :

K2032 - Poutre zig-zag
K2040 - Poutre carrée - 120x30x30 cm
K52330 - Briques en carton - le lot de 20
K5300 - Tapis triangle multicoloreurs - 100x100x3 cm
K5305 - Tapis 1/2 rond - Ø135 x 2 cm
10346 - Mini obstacles jaunes - 50x18x18 cm - le lot de 8

11107 - Tapis galette - le lot de 3